Digitalprojektor

Benutzerhandbuch

Home Entertainment Serie | TK705i/TK705STi

V 1.00

Copyright & Haftungsausschluss

Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Die Bluetooth® Wortmarke und Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und die Verwendung dieser Marken durch die BenQ Corporation ist lizensiert.

iOS ist eine Handelsmarke oder eingetragene Handelsmarke von Cisco in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet. macOS® ist eine Handelsmarke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern registriert.

Google TV ist der Name der Software für dieses Gerät und eine Marke von Google LLC. Google, YouTube, Google Cast, YouTube Music und andere Marken sind Marken von Google LLC.

NETFLIX

Netflix ist eine Marke von Netflix, Inc.

Dolby AUDIO

Hergestellt unter der Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio und das Doppelt-D Symbol sind Marken von Dolby Laboratories Licensing Corporation.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

Haftungsausschluss

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Des weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen. Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie http://support.benq.com für die aktuelle Version dieses Handbuchs.
Der Benutzer ist allein verantwortlich, wenn es zu Problemen (z.B. Verlust von Daten oder Systemfehlern) kommt, welche auf nicht vom Hersteller installierte Software, Teile und/oder Zubehör zurückgeführt werden können.

Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.
Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 40°C liegen, und die Höhenlage darf 2000 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Webseite www.BenQ.com.

Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht. Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind „wie gesehen". BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit.
Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste.
Darüber hinaus ist BenQ nicht an Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen.
Sie müssen sich an den Inhalt- oder Dienstanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.

Produktunterstützung

Es wird dringend empfohlen, das Produkt auf die neueste Firmware-Version zu aktualisieren und das aktuellste Benutzerhandbuch zu lesen, um das Produkt optimal nutzen zu können.
Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von Support.BenQ.com. Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden. Suchen Sie regelmäßig nach den folgenden Ressourcen, um die aktuellsten Informationen zu erhalten.

- Benutzerhandbuch und zugehöriges Dokument
- Firmware und Anwendungen
- Häufig gestellte Fragen

Wartung

- Wenden Sie sich bei Missbrauch oder anderen Unfällen an qualifiziertes Servicepersonal, um das Gerät zu warten.
- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite Support.BenQ.com für weitere Unterstützung.

Support.BenQ.com

Q&A Inhaltsverzeichnis

Beginnen Sie mit den Themen, die Sie interessieren:

Einrichtung

Wie stelle ich den Projektor auf und schalte ihn ein?
- Auswählen des Standortes 28
- Einschalten und Ersteinrichtung 33

Bildanpassung

Wie stelle ich den Fokus des projizierten Bildes ein?
- Bildschärfe feineinstellen 48

Wie kann ich das projizierte Bild an die Leinwand anpassen?
- Trapezkorrektur 49
- Bildschirmanpassung 51

Verwendung

Wie kann ich kabellos projizieren?
- Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung) 61

Wie kann ich Musik über den Projektor abspielen?
- Wiedergabe von Musik mit Ihrem Projektor 65

Wartung und Produktsupport

Was sollte ich tun, wenn ich den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwenden möchte?
- Lagerung des Projektors 86

Inhaltsverzeichnis

Copyright & Haftungsausschluss 2
Copyright 2
Haftungsausschluss 3
Garantie 3
Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter 4
Produktunterstützung 5
Wartung 5
Q&A Inhaltsverzeichnis 6
Sicherheitshinweise 11
Lieferumfang 16
Einführung 17
Projektor Übersicht 17
Überblick 17
Tastenfeld 19
E/A-Anschlüsse 20
Abmessungen 21
Projektoranschlüsse 22
Drahtlose Verbindung 22
Kabelverbindung (USB-A Anschluss) 22
Kabelverbindung (HDMI Anschluss) 22
Kabelverbindung (USB-C Anschluss) 22
Fernbedienung 25
Reichweite der Fernbedienung 27
Installation 28
Auswählen des Standortes 28
Einstellen der bevorzugten Bildgröße 30
Projektionsgröße 30
Verwendung des Projektors in großen Höhen 32
Erste Schritte 33

Einschalten und Ersteinrichtung 33
Strom LED-Anzeige 35
Energieeinstellungen und Energiesparoptionen 36
Ausschalten des Projektors 37
Zugang zu hilfreichen BenQ Apps 38
Auf Ihren Projektor heruntergeladene Apps 38
Laden Sie **SmartRemote for BenQ Projector** auf Ihr Mobilgerät herunter 38
Upgrade Ihres Projektors 39
Aktualisierung des Betriebssystems 39
Erweitertes Firmware-Update 39
Montage 40
Stativmontage (separat erhältlich) 40
Schraubenposition 40
Flexible Aufstellung 40
Arbeiten mit einer Stativplatte 41
Deckenmontage 43
Schraubenposition 43
Arbeiten mit einer Deckenhalterung 44
Verwendung des oberen verstellbaren Fußes 46
Einstellung des projizierten Bildes 48
Bildschärfe feineinstellen 48
Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand 49
Trapezkorrektur 49
Bildschirmanpassung 51
Hindernisvermeidung 51
Projektionsgröße und Positionseinstellung (Digitalzoom und Bildverschiebung) 52
Anpassen der Bildschirmhelligkeit 53
Aktivierung des intelligenten Augenschutzes 53
Optimierung der Bildqualität über den Auto Kino Modus 53

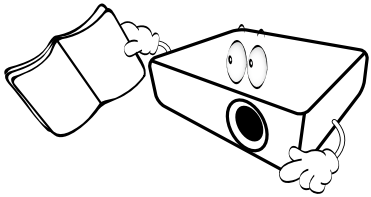
Änderung der Eingangsquelle 54
Streamingvideos anschauen 55
Google TV Startbildschirm 55
Dashboard 56
Auswahl eines geeigneten Bildmodus für das Videostreaming 57
Auswahl eines geeigneten Tonmodus für Videostreaming 58
Spielerlebnis verbessern 60
Auto Low Latency Mode (ALLM) 60
Game Boost 60
Projektion 61
Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung) 61
Bildschirmübertragung von iOS/macOS Geräten 61
Bildschirmübertragung von Android™ OS Geräten mit Google Cast™ 62
Bildschirmübertragung von Android™ OS Geräten mit Google Home 62
Bildschirmübertragung von PC-Geräten mit Google Cast™ 63
Drahtlose Projektion 64
Wiedergabe von Musik mit Ihrem Projektor 65
Ihren Projektor zu einem Bluetooth Lautsprecher machen 65
Bluetooth Lautsprechermodus LED Anzeige 66
Anschließen des Projektors an einen externen Bluetooth Lautsprecher / Kopfhörer 67
Ihren Projektor zu einem drahtlosen Lautsprecher machen 67
Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten 68
Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben 69
Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät 70
Hinweis zur USB-C Stromversorgung 70
Menünavigation 71
Gerätename einstellen 71
Eingang 72

Projektor 73
Anzeige & Ton 78
Netzwerk & Internet 83
Konten & Profile 83
Datenschutz 83
Apps 83
System 83
Eingabehilfen 83
Fernbedienungen & Zubehör 83
Hilfe & Feedback 84
Wartung 85
Pflege des Projektors 85
Reinigung der Objektivlinse 85
Lagerung des Projektors 86
Transportieren des Projektors 86
Lichtquelle Informationen 86
Problemlösung 87
Technische Daten 90
Technische Daten des Projektors 90
Timingtabelle 92
HDMI Eingang 92
USB-C Eingang 95
Unterstützte Dateiformate 97
Video 97
Audio 98

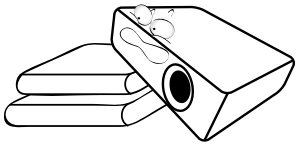
Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

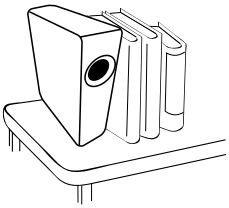
1. Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch.
   Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.



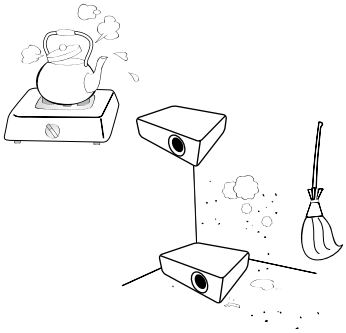
2. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
   - Stellen Sie den Projektor nicht auf einen wackligen Wagen, Ständer oder Tisch, da er sonst herunterfallen und beschädigt werden kann.
   - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammbaren Stoffe befinden.
     Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad nach rechts/links bzw. 15 Grad nach vorne/hinten.



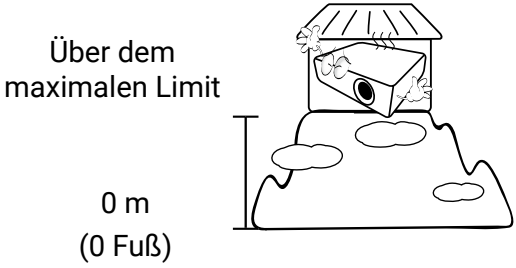
3. Stellen Sie den Projektor nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor kann umfallen und beschädigt werden oder es kann zu Verletzungen kommen.



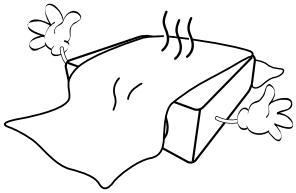
4. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf.
   - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
   - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
   - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Lebensdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.



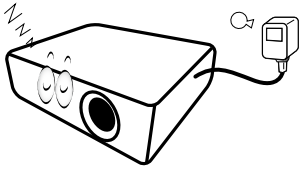
   - Orte in der Nähe von Feuermeldern.
   - Standorte mit einer Umgebungstemperatur, die das in den Produktspezifikationen angegebene Maximum überschreitet.
   - Standorte, an denen die Höhenlage das in den Produktspezifikationen angegebene Maximum überschreitet.



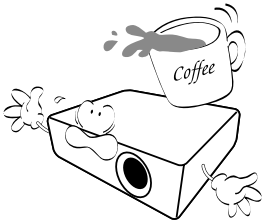
5. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen, während der Projektor eingeschaltet ist (dies gilt auch für den Energiesparmodus).
   - Legen Sie keine Gegenstände auf den Projektor.
   - Stellen Sie diesen Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.



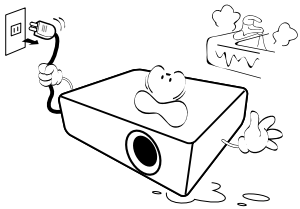
6. An Orten, an denen die Spannung der Hauptstromversorgung um ±10 Volt schwanken kann, sollten Sie den Projektor über einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (UPS) je nach Bedingungen vor Ort anschließen.



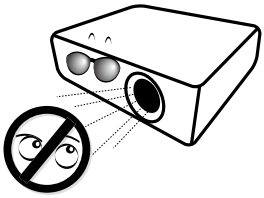
7. Treten Sie nicht auf den Projektor und stellen Sie keine Gegenstände darauf.



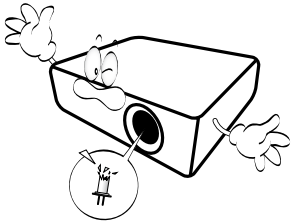
8. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten über dem Projektor verschüttet werden, wird seine Garantie ungültig. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eindringt, trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



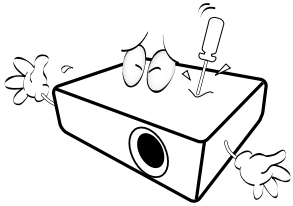
9. Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Ihre Augen können dabei verletzt werden.



10. Benutzen Sie den Projektorlaser nicht über die angegebene Betriebsdauer des Lasers hinaus.



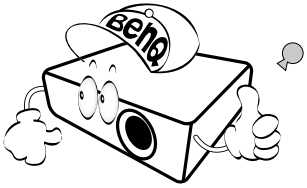
11. Versuchen Sie niemals den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen. Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



Warnung

- Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Produkt später einmal versenden müssen.
- Wenn Sie den Projektor nach der Verwendung einpacken möchten, stellen Sie die Projektionslinse auf eine geeignete Position ein, stülpen Sie den Linsenschutz über die Linse, und verstauen Sie Linsenschutz und Projektor so, dass es während des Transports zu keinen Schäden kommen kann.

12. Wenn eine Reparatur erforderlich ist, lassen Sie den Projektor von einem qualifizierten Fachmann reparieren.



Kondensation

Bedienen Sie den Projektor auf keinen Fall sofort, nachdem er von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Wenn der Projektor einem abrupten Temperaturwechsel ausgesetzt wird, kann es zu Kondensation an wichtigen Teilen im Innern kommen. Um zu vermeiden, den Projektor hierdurch zu beschädigen, sollten Sie ihn für mindestens 2 Stunden nach einem Temperaturwechsel nicht benutzen.

Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten wie z.B. Insektizide oder bestimmte Arten von Reinigungsmitteln in der Nähe des Projektors. Vermeiden Sie, dass Gegenstände aus Gummi oder Plastik den Projektor über einen längeren Zeitraum berühren. Diese Gegenstände können sonst Spuren auf der Oberfläche zurücklassen. Wenn Sie den Projektor mit einem chemisch behandelten Tuch reinigen, achten Sie auf die Sicherheitshinweise zur Reinigung.

Entsorgung

Dieses Produkt enthält folgende Materialien, die für Mensch und Umwelt schädlich sind.

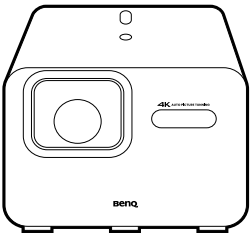
- Blei, das in Lötzinn enthalten ist.

Bevor Sie das Produkt entsorgen, erkundigen Sie sich bei örtlichen Behörden nach den geltenden Vorschriften.

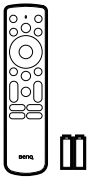
> **Hinweis**
>
> - Die Abbildungen und Bilder in diesem Dokument dienen als Hilfestellung.
> - Der Lieferumfang könnte je nach Region für das Produkt variieren.

Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Einige dieser Teile stehen u. U. je nach Lieferort nicht zur Verfügung. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.



Projektor



Fernbedienung
(Mit zwei AAA Batterien)
(Verfügbarkeit variiert je nach Region)



Netzteil



Netzkabel
(Variiert je nach Region)



Benutzerdokumente

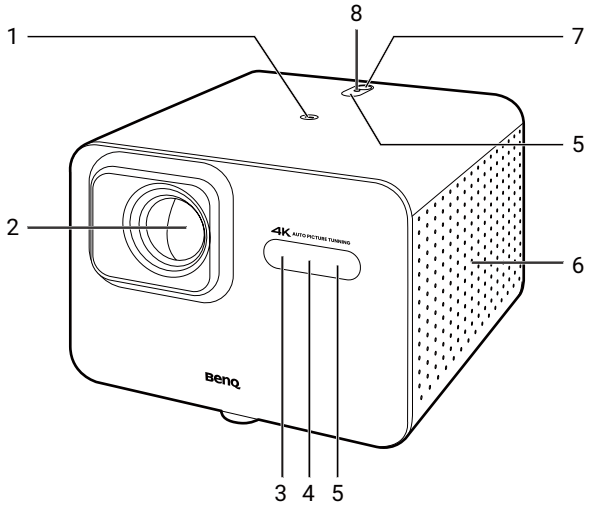
Hinweis

- Die tatsächlichen Produkteigenschaften und Technischen Daten können sich ohne Benachrichtigung ändern.
- Das Zubehör kann sich je nach Region unterscheiden.
- Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem Händler oder online in den Garantieinformationen.
- Verwenden Sie Originalzubehör. um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Der Steckertyp des Netzkabels kann je nach regionaler Anforderungen anders sein.

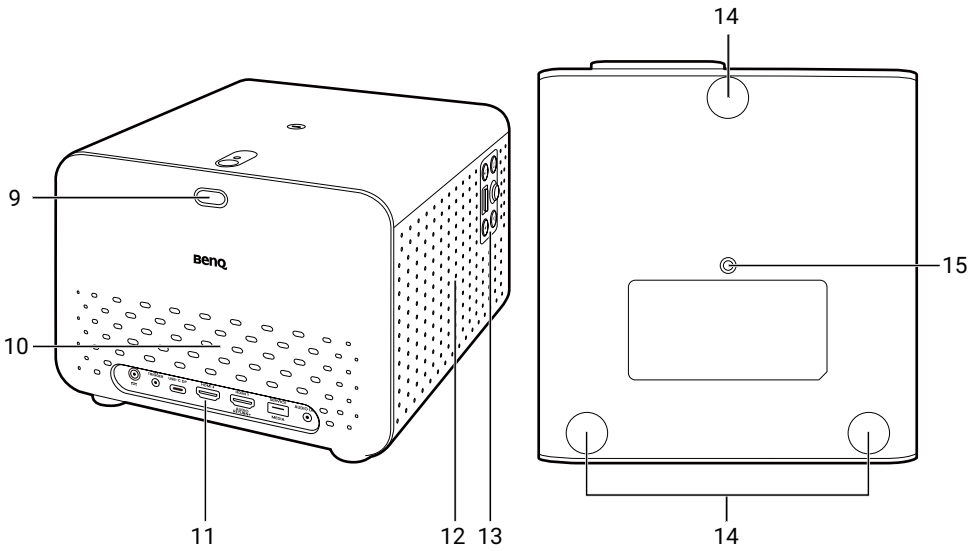
Einführung

Projektor Übersicht

Überblick

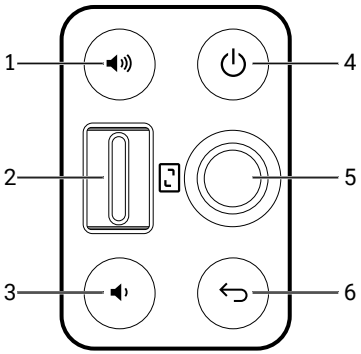


Nr.	Beschreibungen
1.	Loch für Stativschraube Siehe "Stativmontage (separat erhältlich)" auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.
2.	Projektionslinse
3.	Autofokus Kamera
4.	Laufzeit (Time of Flight, ToF) Sensor
5.	IR-Fernbedienungssensor
6.	Rechter Lautsprecher und Lüftungsschlitze
7.	Oberer verstellbarer Fuß Siehe "Verwendung des oberen verstellbaren Fußes" auf Seite 46 für weitere Einzelheiten.
8.	Umgebungslichtsensor (ALS)



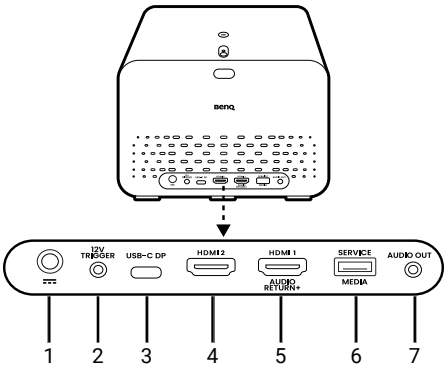
Nr.	Beschreibungen
9.	Oberer verstellbarer Fuß Taste Siehe "Verwendung des oberen verstellbaren Fußes" auf Seite 46 für weitere Einzelheiten.
10.	Lüftungsöffnungen
11.	E/A-Anschlüsse Weitere Informationen finden Sie im Folgenden. • "E/A-Anschlüsse" auf Seite 20 • "Projektoranschlüsse" auf Seite 22
12.	Linker Lautsprecher und Lüftungsschlitze
13.	Tastenfeld Siehe "Tastenfeld" auf Seite 19 für weitere Einzelheiten.
14.	Projektorfüße / Deckenmontage Schraubenlöcher Siehe "Deckenmontage" auf Seite 43 für weitere Einzelheiten. **Hinweis** Sie können auf die Schraubenlöcher für die Deckenmontage zugreifen, nachdem Sie die Projektorfüße entfernt haben.
15.	Loch für Stativschraube Siehe "Stativmontage (separat erhältlich)" auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.

Tastenfeld



Nr.	Beschreibungen
1.	Lauter Taste
2.	Vergrößern/Verkleinern Switch • Mechanisches und digitales Vergrößern/Verkleinern für TK705i • Digitales Vergrößern/Verkleinern für TK705STi
3.	Leiser Taste
4.	Stromschalter und LED Weitere Informationen finden Sie im Folgenden. • "Strom LED-Anzeige" auf Seite 35 • "Bluetooth Lautsprechermodus LED Anzeige" auf Seite 66
5.	Joystick
6.	Zurück

E/A-Anschlüsse



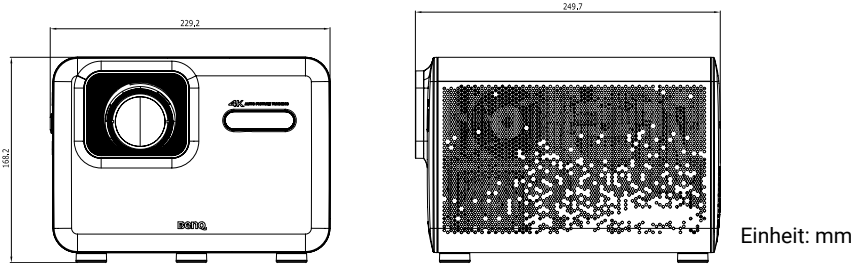
Nr.	Beschreibungen
1.	Netzteilanschluss
2.	12V/0,5A Stromausgang für den Triggeranschluss **Hinweis** Der 12V/0,5A Stromausgang für den Triggeranschluss liefert 12V/0,5A Strom, um die motorisierte elektronische Projektionsleinwand gleichzeitig einzuschalten und abzusenken, wenn der Projektor eingeschaltet wird. Wenn der Projektor ausgeschaltet wird, wird die Leinwand gleichzeitig abgeschaltet und angehoben, sobald die 12V Stromversorgung von der Leinwand unterbrochen wird. Bitte beachten Sie das Benutzerhandbuch der motorisierten elektrischen Projektionsleinwand für Anweisungen zur Verbindung des Projektors mit der Projektionsleinwand über den 12V/0,5A Stromausgang für den Triggeranschluss.
3.	USB Typ-C Anschluss Weitere Informationen finden Sie im Folgenden. • "Drahtlose Projektion" auf Seite 64 • "Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben" auf Seite 69 • "Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät" auf Seite 70
4.	HDMI 2 Eingangsanschluss Siehe "Drahtlose Projektion" auf Seite 64 für weitere Einzelheiten.
5.	HDMI 1 Eingangsanschluss (mit Audio Return Channel+) Siehe "Drahtlose Projektion" auf Seite 64 für weitere Einzelheiten.

Nr.	Beschreibungen
6.	USB Typ-A Anschluss (für Service und Media Reader) Weitere Informationen finden Sie im Folgenden. • "Erweitertes Firmware-Update" auf Seite 39 • "Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben" auf Seite 69
7.	3,5mm Audioausgangsbuchse

Abmessungen

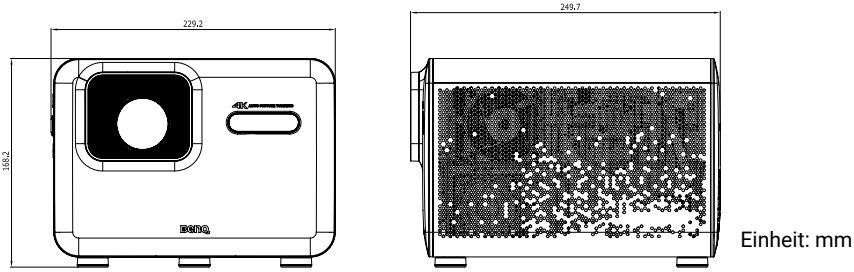
229,2 (B) x 249,7 (T) x 168,2 (H) mm (9,02 x 9,83 x 6,62 Zoll)

TK705i



Einheit: mm

TK705STi



Einheit: mm

Projektoranschlüsse

Sie können Ihr Gerät auf verschiedene Weise mit dem Projektor verbinden, um Videoinhalte zu projizieren.

Drahtlose Verbindung

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC (siehe "Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung)" auf Seite 61)
- Bluetooth Geräte (Lautsprecher, Kopfhörer, Maus usw.)

Bevor Sie eine drahtlose Verbindung herstellen, sollten Sie den Projektor in Reichweite des WLAN AP aufstellen, mit dem Sie ihn verbinden möchten.

Kabelverbindung (USB-A Anschluss)

- USB-A Flashlaufwerk (siehe "Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben" auf Seite 69)

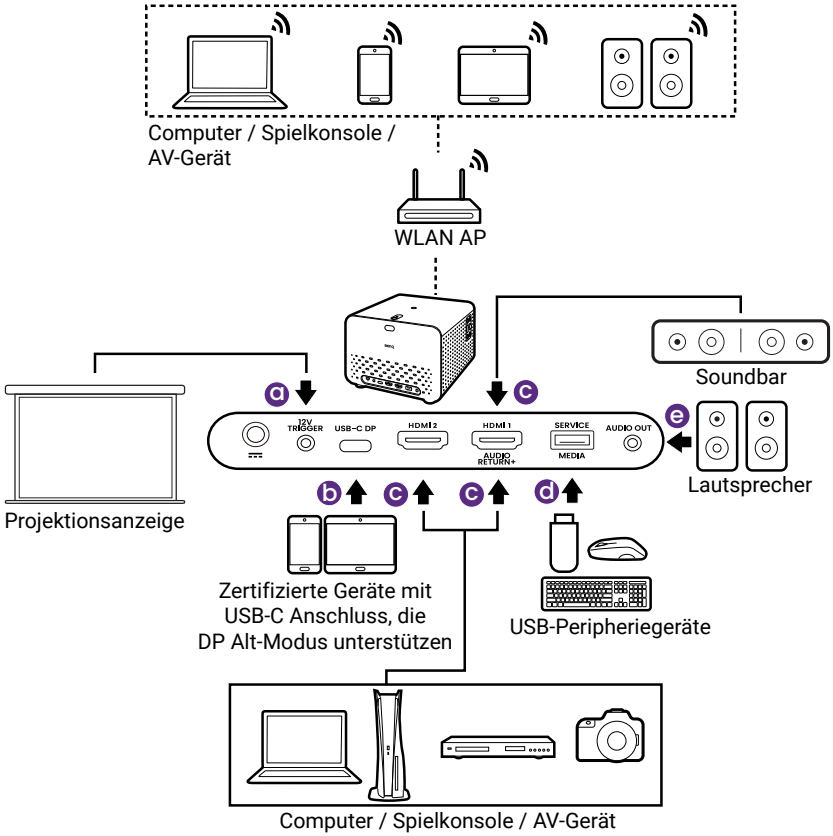
Kabelverbindung (HDMI Anschluss)

- A/V-Gerät
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

Kabelverbindung (USB-C Anschluss)

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC (siehe "Drahtlose Projektion" auf Seite 64)
- USB-C Flashlaufwerk (siehe "Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben" auf Seite 69)

Stellen Sie vor dem Herstellen von kabelgebundenen Verbindungen sicher, dass Sie für jede Quelle das richtige Kabel mit den entsprechenden Funktionen (z.B. DP Alt-Modus oder Stromversorgung) verwenden und dass es fest eingesteckt ist. Die Verbindung mit USB-C Kabeln/Geräten, die von USB-IF zertifiziert sind, kann die Kompatibilität erhöhen.

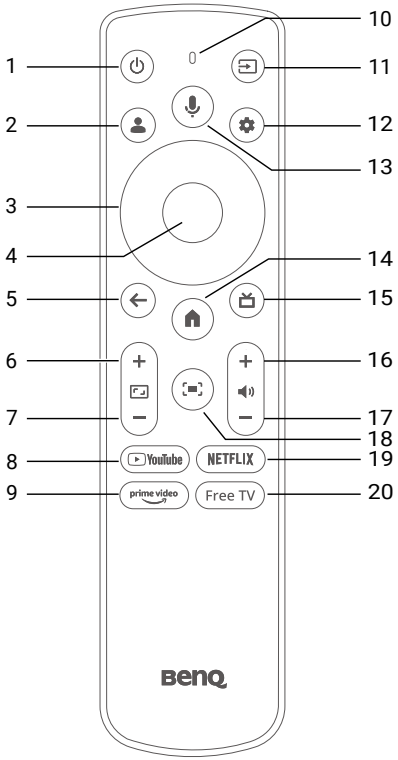


Nr.	Beschreibungen	Nr.	Beschreibungen
a.	12V/0,5A Trigger zur Steuerung der elektronischen Projektionsleinwand	d.	USB-Flashlaufwerk für Medienlesegerät und Peripheriegeräte
b.	Zertifiziertes DP Alt-Modus USB-C Kabel	e.	Audiokabel
c.	HDMI-Kabel		

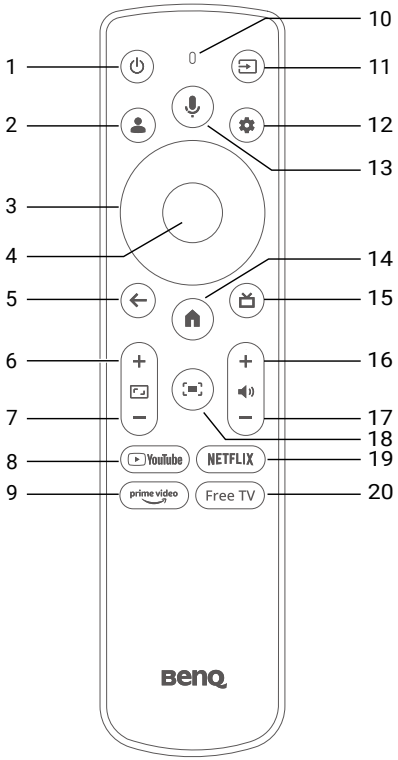
Hinweis

- Die für die obigen Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe "Lieferumfang" auf Seite 16). Sie sind im Handel erhältlich.
- Die Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung.
- Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.
- Der/Die integrierte(n) Lautsprecher wird/werden deaktiviert, wenn eine Verbindung mit der AUDIO OUT-Buchse besteht.

Fernbedienung



Nr.	Beschreibungen
1.	Ein/Aus
2.	Profile
3.	Pfeiltasten
4.	OK
5.	Zurück
6.	Vergrößern
7.	Verkleinern
8.	YouTube YouTube
9.	prime video Prime Video
10.	• Mikrofon • Bluetooth Kopplungsstatus Anzeige-LED **Hinweis** Wenn eine Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, blinkt die LED rot, wenn die Fernbedienung nicht über Bluetooth mit dem Projektor gekoppelt ist, und blinkt blau, wenn sie über Bluetooth mit dem Projektor gekoppelt ist.
11.	Quelle
12.	Dashboard
13.	Sprachsuche
14.	TV Startseite
15.	HDMI Quelle



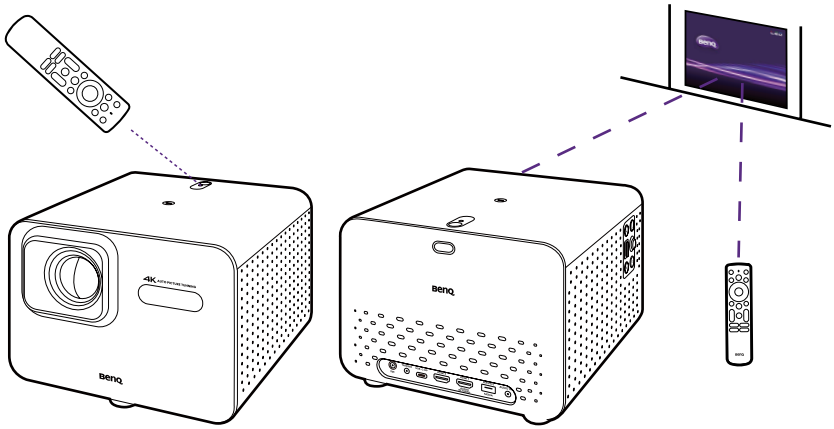
Nr.	Beschreibungen
16.	Lauter
17.	Leiser
18.	 • Bildschirmanpassung • Auto Kino Modus (Siehe Seite 53) **Hinweis** Wenn **Bildmodus** auf **Auto Kino** gestellt ist, wird das Drücken dieser Taste sowohl die Bildschirmanpassungsfunktion als auch die **Auto Kino** Moduseinstellung aktivieren. Wenn **Bildmodus** nicht auf **Auto Kino** gestellt ist, wird das Drücken dieser Taste nur die Bildschirmanpassungsfunktion aktivieren.
19.	NETFLIX Netflix
20.	Free TV/Live TV **Hinweis** Die Verfügbarkeit der Free TV/Live TV Streamingdienst App variiert je nach Region.

Tipp

Als Alternative zur Fernbedienung erhalten Sie die **SmartRemote for BenQ Projector** App. Installieren Sie die App auf Ihrem Mobilgerät und machen Sie sie zu Ihrer neuen Fernbedienung. Siehe "Zugang zu hilfreichen BenQ Apps" auf Seite 38 für weitere Informationen.

Reichweite der Fernbedienung

Der Projektor verfügt über einen IR-Fernbedienungssensor an der Vorderseite des Projektors und einen weiteren Sensor an oder Oberseite mit einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) bei einem Winkel von 30 Grad (links und rechts) und 20 Grad (oben und unten). Vor der Kopplung der Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten (siehe "Einschalten und Ersteinrichtung" auf Seite 33) kann die Fernbedienung nur verwendet werden, indem sie entweder direkt auf den IR-Sensor gerichtet wird oder indem das IR-Signal von einer Wand/einem Bildschirm reflektiert wird, wobei sichergestellt werden muss, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und den IR-Sensoren des Projektors befinden.



Wenn die Fernbedienung mit dem Projektor gekoppelt wurde, können Sie sie in einem beliebigen Winkel innerhalb einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) verwenden.

> **Hinweis**
>
> Die Sprachsuchfunktion auf der Fernbedienung ist nur verfügbar, wenn die Fernbedienung mit dem Projektor gekoppelt wurde. Siehe "Einschalten und Ersteinrichtung" auf Seite 33 für weitere Einzelheiten.

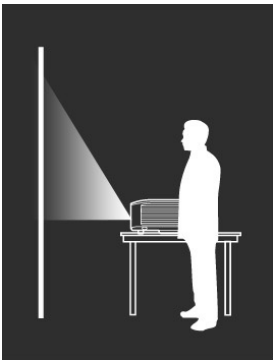
Installation

Auswählen des Standortes

Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten
- Ort und Abstand zwischen dem Projektor und dem drahtlosen Zugangspunkt

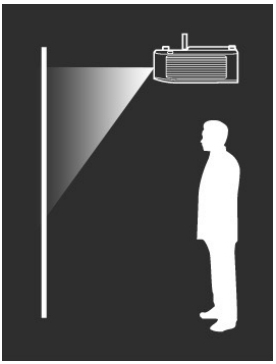
Sie können den Projektor auf eine der folgenden Weisen über ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Erweiterte Einstellungen** > **Projektionsmodus** installieren.

• **Auto** Ändert automatisch den Projektionsmodus, indem es erkennt, ob der Projektor auf dem Kopf zwischen **Vorne** und **Decke vorne** durch das Nutzungsszenario (oben oder unten) platziert ist. Die Audiokanäle werden entsprechend der Projektorposition umgeschaltet. **Hinweis** **Auto** ist der Standardprojektionsmodus.	
• **Vorne** Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert. Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.	

- **Decke vorne**
  Bei diesem Standort ist der Projektor vor der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt. Die Audiokanäle werden entsprechend der Projektorposition umgeschaltet.

Hinweis

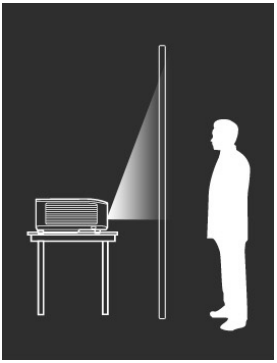
Der Projektor verfügt nicht über Komponenten/Ausrüstungen, die an der Decke montiert werden können. Wenn Sie sich für eine Deckenmontage entscheiden, müssen Sie den Projektor auf ein erhöhtes und ebenes Regal stellen, das separat erhältlich ist. Stellen Sie sicher, dass das Regal stabil genug ist, um das Gewicht des Projektors zu tragen. Sichern Sie das Regal ordnungsgemäß, damit der Projektor nicht herunterfallen kann.



- **Hinten**
  Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert. Die Audiokanäle werden entsprechend der Projektorposition umgeschaltet.

Hinweis

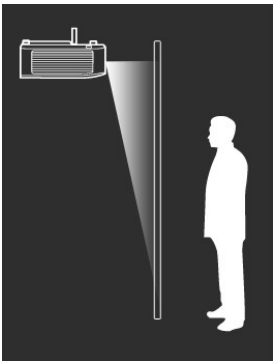
Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.



- **Decke hinten**
  Bei diesem Standort ist der Projektor hinter der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.

Hinweis

- Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.
- Der Projektor verfügt nicht über Komponenten/Ausrüstungen, die an der Decke montiert werden können. Wenn Sie sich für eine Deckenmontage entscheiden, müssen Sie den Projektor auf ein erhöhtes und ebenes Regal stellen, das separat erhältlich ist. Stellen Sie sicher, dass das Regal stabil genug ist, um das Gewicht des Projektors zu tragen. Sichern Sie das Regal ordnungsgemäß, damit der Projektor nicht herunterfallen kann.

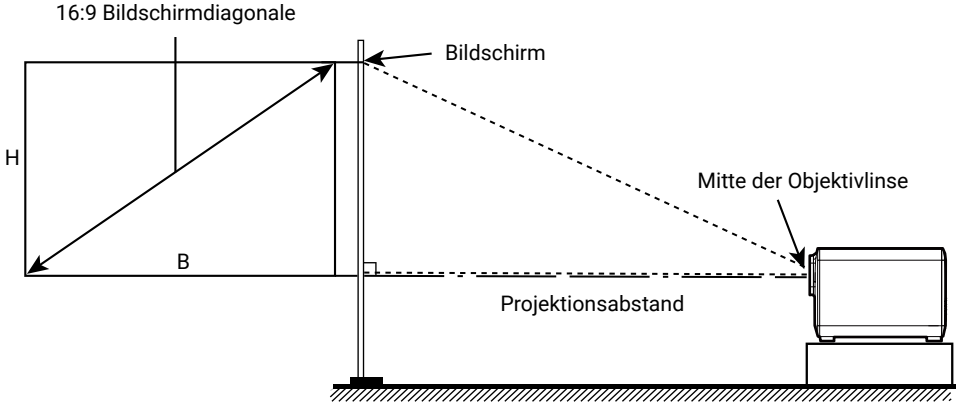


Einstellen der bevorzugten Bildgröße

Die Größe des projizierten Bildes wird durch den Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand, die Zoomeinstellung und das Videoformat beeinflusst.

Projektionsgröße

Das Bildformat der Leinwand beträgt 16:9 und das des projizierten Bildes beträgt 16:9.



TK705i

Bildschirmgröße		B (mm)	H (mm)	Projektionsabstand (mm)	
Zoll	mm			Weit: TR1,00	Tele: TR1,30
50	1270	1107	623	1107	1439
60	1524	1328	747	1328	1727
70	1778	1550	872	1550	2015
80	2032	1771	996	1771	2303
90	2286	1992	1121	1992	2591
100	2540	2214	1245	2214	2878
110	2794	2435	1370	2435	3166
120	3048	2657	1494	2657	3454
130	3302	2878	1619	2878	3742
140	3556	3099	1743	3099	4030

Bildschirmgröße		B (mm)	H (mm)	Projektionsabstand (mm)	
Zoll	mm			Weit: TR1,00	Tele: TR1,30
150	3810	3321	1868	3321	4317
160	4064	3542	1992	3542	4605

TK705STi

Bildschirmgröße		B (mm)	H (mm)	Projektionsabstand (mm)
Zoll	mm			
50	1270	1107	623	886
60	1524	1328	747	1063
70	1778	1550	872	1240
80	2032	1771	996	1417
90	2286	1992	1121	1594
100	2540	2214	1245	1772
110	2794	2435	1370	1949
120	3048	2657	1494	2126
130	3302	2878	1619	2303
140	3556	3099	1743	2480
150	3810	3321	1868	2657
160	4064	3542	1992	2834

Wenn Sie zum Beispiel eine 100 Zoll Leinwand verwenden, beträgt der empfohlene Projektionsabstand 2214/2878 mm (für TK705i) oder 1772 mm (für TK75STi).
Wenn Ihre gemessene Projektionsdistanz 1992/2591 mm (für TK705i) oder 1594 mm (für TK705STi) beträgt, liegt die projizierte Bildschirmgröße bei 90 Zoll.

Hinweis

- Alle Werte sind lediglich Schätzungen und können von den tatsächlichen Abmessungen abweichen.
- Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und Abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.

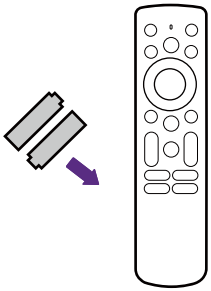
Verwendung des Projektors in großen Höhen

Es wird empfohlen, den **Höhenmodus** zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 2000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C bis 40°C benutzen.
Die Verwendung von **Höhenmodus** führt möglicherweise zu verstärkter Geräuschentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.
Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie nach **Höhenmodus** wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Rufen Sie ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Energie & Leistung** > **Höhenmodus** auf.
Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.

Erste Schritte

Einschalten und Ersteinrichtung

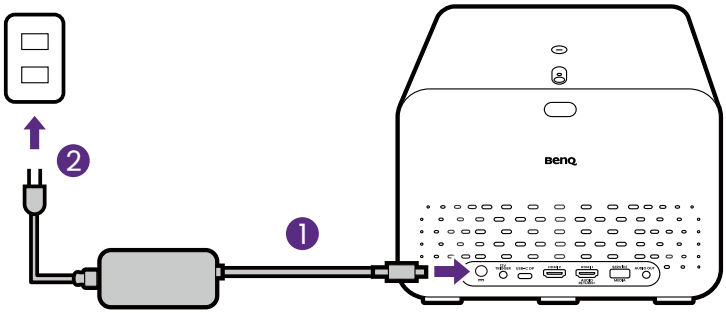
1. Wählen Sie den bevorzugten Speicherort und die Bildgröße wie unter "Auswählen des Standortes" auf Seite 28 beschrieben.
2. Legen Sie die Batterien in die Fernbedienung ein.



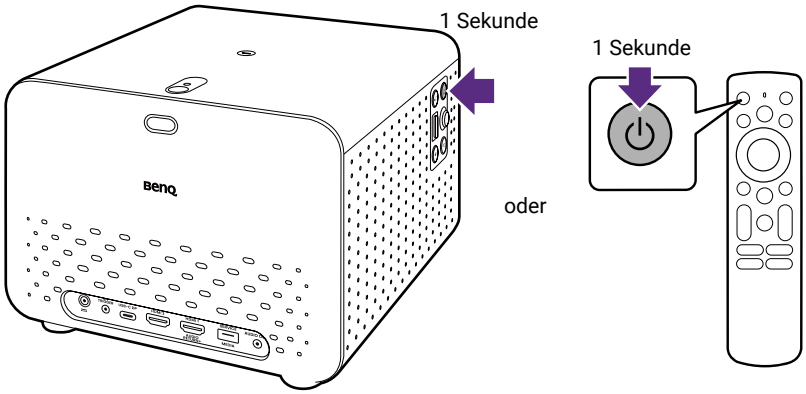
Hinweis

Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.

3. Schließen Sie den Projektor an die Stromversorgung an.



4. Halten Sie die Ein/Aus-Taste ⏻ am Projektor länger als 1 Sekunde gedrückt oder drücken Sie die Ein/Aus-Taste ⏻ auf der Fernbedienung. Die Strom LED blinkt grün, wenn der Projektor eingeschaltet wird, und leuchtet grün, wenn der Projektor betriebsbereit ist.



Hinweis

- Wenn Sie den Projektor über das mitgelieferte Netzteil direkt mit Strom versorgen, verwenden Sie bitte das beiliegende Netzkabel, um mögliche Gefahren wie einen Stromschlag oder Feuer zu vermeiden.
- Bevor Sie die Fernbedienung mit Ihrem Projektor koppeln, müssen Sie sicherstellen, dass sich Ihre Fernbedienung in Reichweite des IR-Sensors des Projektors befindet. Siehe "Reichweite der Fernbedienung" auf Seite 27 für weitere Einzelheiten.

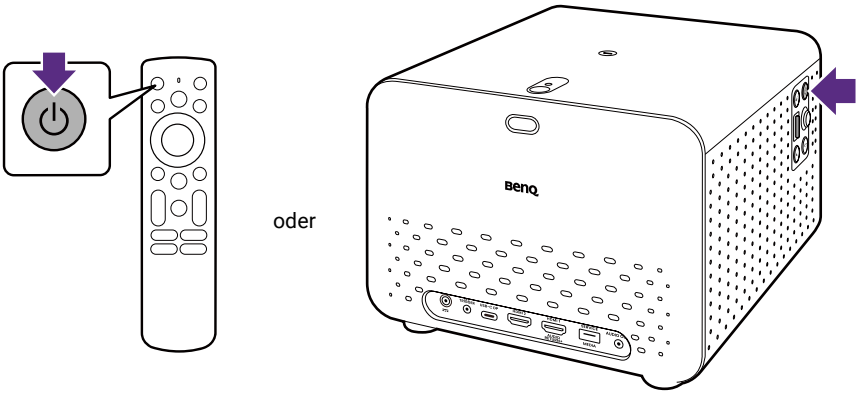
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Erstkonfiguration abzuschließen. Koppeln Sie im ersten Schritt Ihre Fernbedienung.
6. Wählen Sie **Google TV einrichten**, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Google TV™ stellt Filme, Serien und mehr aus Ihren Apps und Abonnements für Sie zusammen übernimmt für Sie die Organisation.
7. Wählen Sie im nächsten Schritt unten auf dem Bildschirm **Stattdessen auf TV einrichten** aus, um auf Google TV zuzugreifen.
8. Prüfen Sie, ob eine aktualisierte Firmware für Ihr Produkt verfügbar ist. Siehe "Upgrade Ihres Projektors" auf Seite 39.
9. Entscheiden Sie sich für ein bevorzugtes Szenario.
   - "Streamingvideos anschauen" auf Seite 55
   - "Projektion" auf Seite 61
   - "Wiedergabe von Musik mit Ihrem Projektor" auf Seite 65

Strom LED-Anzeige

LED Status	Betriebsstatus
Blinkt grün	Ordnungsgemäßes Einschalten
Leuchtet grün	Eingeschaltet und betriebsbereit
Orange blinkend	Ordnungsgemäßes Ausschalten
Leuchtet orange	Im Standbymodus/Netzwerk Standbymodus
Blinkt rot	Firmware wird heruntergeladen
Orange/Blau blinkend	Im Nur Audio Modus

Energieeinstellungen und Energiesparoptionen

Um Strom zu sparen, wird der Projektor standardmäßig automatisch ausgeschaltet (d.h. in den Netzwerk Standbymodus versetzt), nachdem er 20 Minuten lang inaktiv war oder nach 4 Stunden Bildschirmzeit.
Um den Netzwerk Standbymodus manuell zu aktivieren, drücken Sie 1 Sekunde kurz auf die Ein/Aus-Taste ⏻ auf der Fernbedienung / dem Projektor.



Sie können die Netzwerkstandby Einstellung über ⚙ > **Alle Einstellungen** > **System** > **Leistung & Energie** > **Abschalttimer** > **Wenn inaktiv** ändern. Diese Einstellung schaltet den Projektor nicht aus.
Weitere Energiemenüs finden Sie unter ⚙ > **Alle Einstellungen** > **System** > **Leistung & Energie**. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor. Hier sind einige **Leistung & Energie** Einstellungen, die hilfreich sein können.

Funktion	Beschreibungen
Abschalttimer	Ermöglicht die Einrichtung eines Timers, um den Projektor nach der eingestellten Zeit der Inaktivität oder Bildschirmzeit automatisch auszuschalten.

Funktion	Beschreibungen
Zeitgesteuertes Ein-/ Ausschalten	• Ermöglicht die Einrichtung eines Timers, um den Projektor zur eingestellten Zeit automatisch ein-/auszuschalten. • Ermöglicht die Einrichtung eines Timers, um den Projektor nach einer eingestellten Nutzungszeit automatisch auszuschalten.

Hinweis

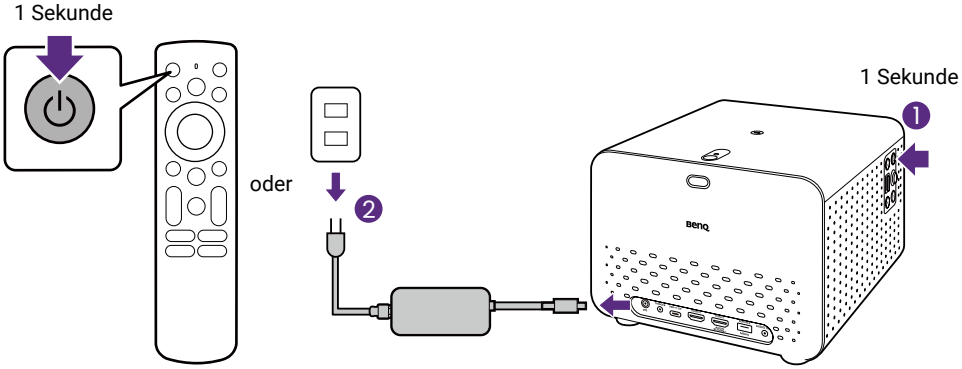
Der Projektor wird standardmäßig nach 20 Minuten Inaktivität ausgeschaltet. Wenn Sie die Standbyzeit verlängern möchten, gehen Sie zu > **Alle Einstellungen** > **System** > **Leistung & Energie** > **Abschalttimer** > **Wenn inaktiv** und wählen Sie **Niemals** oder eine Option, die länger als 20 Minuten ist.

Ausschalten des Projektors

Wenn Sie die Ein/Aus-Taste an der Fernbedienung / am Projektor länger als 1 Sekunde gedrückt halten, wird der Projektor direkt ausgeschaltet. Die Strom LED wird orange blinken. Die Lüfter könnten weiterlaufen, um das System zu kühlen.
Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose und entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.

Hinweis

- Wenn Sie es vorziehen, dass der Projektor automatisch in den Netzwerk Standbymodus wechselt, stellen Sie zuerst **Abschalttimer** ein. Siehe "Energieeinstellungen und Energiesparoptionen" auf Seite 36 für weitere Einzelheiten.
- Das System wird automatisch den Standbymodus aufrufen, wenn der DC-Ausgang des Netzteils angeschlossen wird.



Zugang zu hilfreichen BenQ Apps

Sie können bestimmte BenQ Apps installieren, um die Funktionalität Ihres Projektors zu erweitern.

Auf Ihren Projektor heruntergeladene Apps

- **BenQ Projector Assistant**: Bietet Tipps, FAQs und Produktunterstützung.
- **Screen Sharing for iOS**: Hilft bei der drahtlosen Übertragung von Inhalten von iOS/macOS Geräten. Unter "Bildschirmübertragung von iOS/macOS Geräten" auf Seite 61 finden Sie weitere Informationen.

Um Apps auf Ihrem Projektor zu installieren, gehen Sie auf die Registerkarte **Apps** oben auf dem Startbildschirm und suchen Sie nach Ihrer bevorzugten App.

Laden Sie **SmartRemote for BenQ Projector** auf Ihr Mobilgerät herunter

SmartRemote for BenQ Projector: Verbindet Ihr Mobilgerät mit dem Projektor, um grundlegende Funktionen (Lautstärkeregelung, Verschieben der Richtungstasten, Fokussierung usw.) sowie eine erweiterte Steuerung von Hotkeys für Streaming-Dienste, Texteingabe und Touchpad zu verwalten, was die Bedienung intelligenter und bequemer macht.

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

Upgrade Ihres Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor mit der neuesten Version der Firmware zu aktualisieren, um die Benutzerfreundlichkeit zu optimieren.

Aktualisierung des Betriebssystems

Wenn Betriebssystem Updates für Ihren Projektor verfügbar sind, wird eine Benachrichtigung auf dem Google TV Startbildschirm angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Aktualisierung abzuschließen. Benachrichtigungen werden nur auf dem Startbildschirm angezeigt, wenn Ihr Projektor mit einem drahtlosen Netzwerk verbunden ist.
Gehen Sie alternativ zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **System** > **Info** > **System aktualisieren**, um das Update manuell zu überprüfen.

Erweitertes Firmware-Update

> Wenn ein USB Flash-Laufwerk erforderlich ist, verwenden Sie ein Laufwerk mit USB-A Anschluss und FAT32 Datenträgerformat.

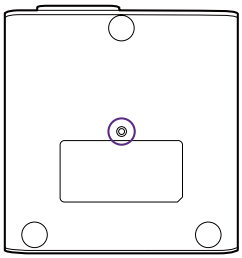
1. Besuchen Sie Support.BenQ.com und laden Sie die neuen Firmwaredateien (falls verfügbar) für Ihren Projektor herunter. Die Upgrade-Vorgänge können je nach Hardwarekomponente variieren. Informieren Sie sich über die Aktualisierungen und Anweisungen in der Aktualisierungsmitteilung. Sie sollten auch das aktuelle Projektor Benutzerhandbuch als Referenz herunterladen.
2. Sorgen Sie für eine stabile Stromversorgung des Projektors über das Netzteil. Schalten Sie den Projektor nicht aus.
3. Die Art und Weise, wie ein erweitertes Firmware-Update durchgeführt wird, kann variieren. Bitte lesen Sie die Hinweise zum Firmware-Upgrade für Anweisungen zum Abschluss des Upgrades.

Montage

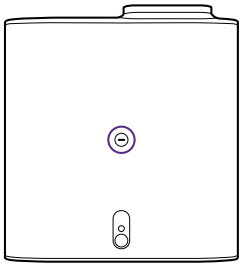
Stativmontage (separat erhältlich)

Der Projektor verfügt über zwei Stativschraubenlöcher, die sich oben und unten befinden. Bitte stellen Sie sicher, dass das separat erworbene Zubehör einen ¼" Standard Schraubentyp unterstützt und eine Tragkraft von mindestens 4 kg hat.

Schraubenposition



Unterseite
Schraubentyp: 1/4"
Länge der Schraubenöffnungen: 10mm

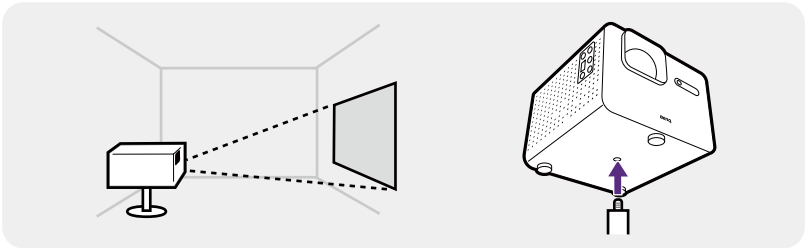


Oberseite
Schraubentyp: 1/4"
Länge der Schraubenöffnungen: 10mm

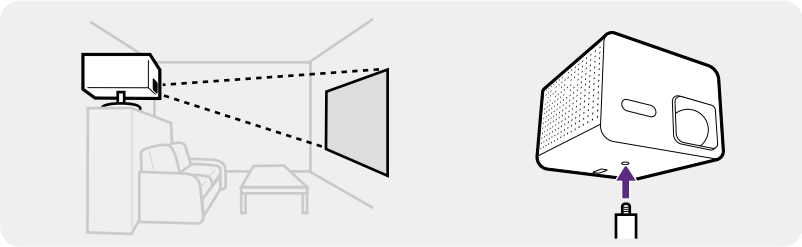
Flexible Aufstellung

Die zwei Stativschraubenlöcher ermöglichen eine einfache Montage des Projektors auf einem Stativ (separat erhältlich) für eine flexible Aufstellung in verschiedenen Räumen.

- Projektion von vorne



- Umgekehrte Projektion



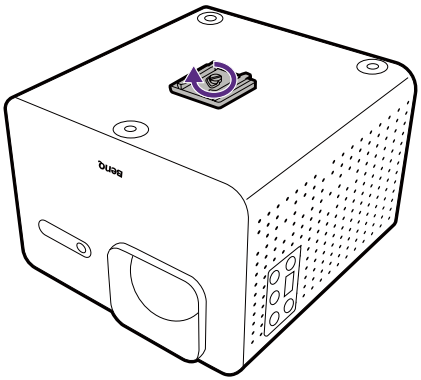
Hinweis

Sie können auch den oberen verstellbaren Fuß verwenden, um ohne Stativ umgekehrt zu projizieren. Siehe "Verwendung des oberen verstellbaren Fußes" auf Seite 46.

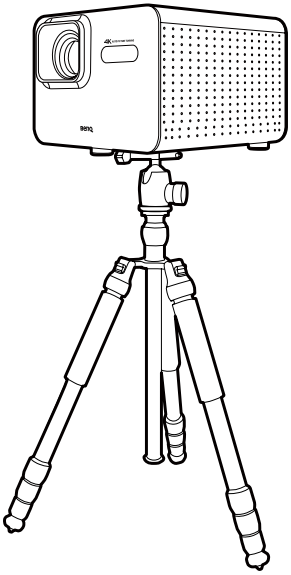
Arbeiten mit einer Stativplatte

So verwenden eine Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ:

1. Montieren Sie die Schnellwechselplatte des Stativs in das Stativgewinde des Projektors und ziehen Sie die Schraube der Platte an.

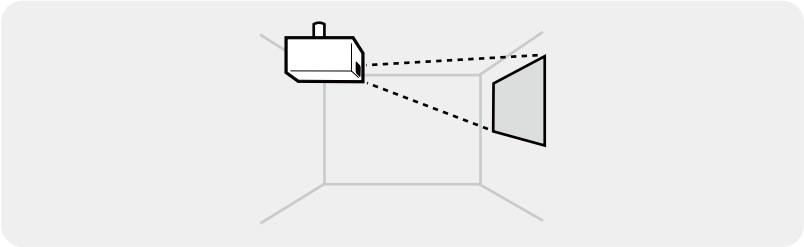


2. Setzen Sie den Projektor auf das Stativ.



Deckenmontage

Der Projektor verfügt für eine herkömmliche Deckenmontage über Befestigungspunkte an der Unterseite.

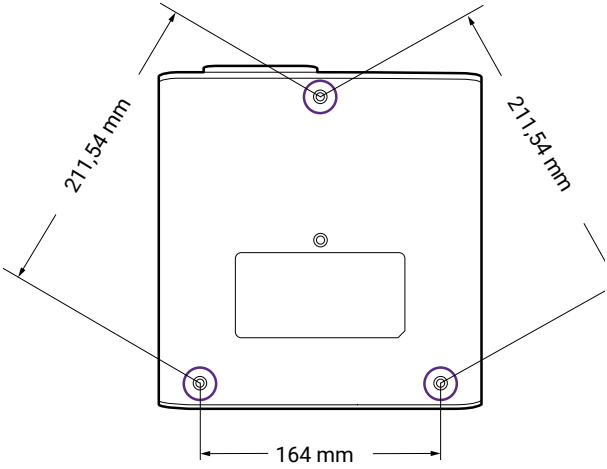


Achten Sie darauf, dass die Deckenhalterung, die Sie separat erwerben können, eine M4 Schraube unterstützt und eine Tragkraft von mindestens 4 kg hat.

> **Hinweis**
>
> Der Projektor ist mit der universellen BenQ CM00G3 Deckenhalterung kompatibel.

Schraubenposition

Sie können auf die Schraubenlöcher für die Deckenmontage zugreifen, nachdem Sie die Projektorfüße von der Unterseite entfernt haben.

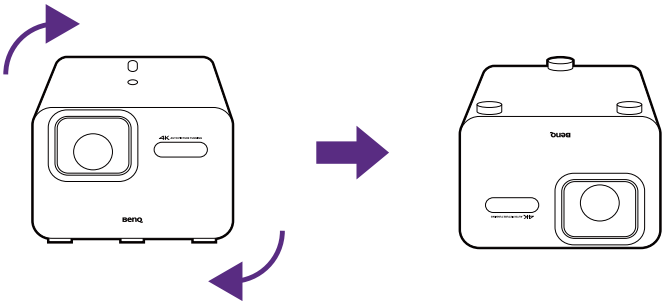


Schraubentyp: M4
Länge der Schraubenöffnungen: 10mm

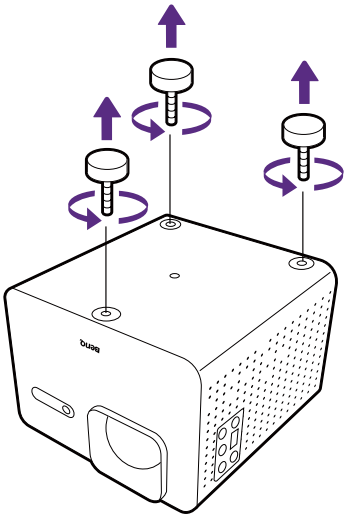
Arbeiten mit einer Deckenhalterung

So installieren Sie den Projektor an einer Deckenhalterung:

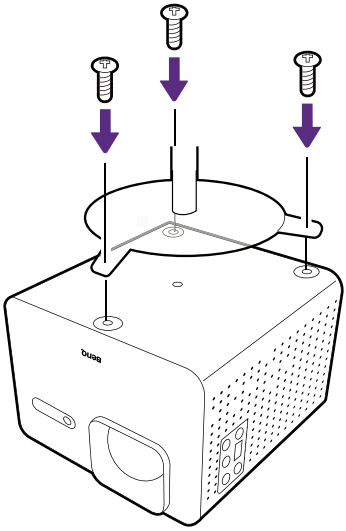
1. Stellen Sie den Projektor auf eine flache Unterlage.



2. Entfernen Sie mit Ihrer Hand die drei verstellbaren Füße von der Unterseite des Projektors, um auf die Schraubenlöcher für die Deckenmontage zuzugreifen.

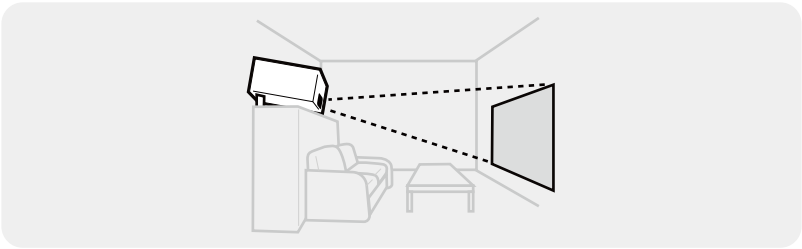


3. Befestigen Sie den Projektor an der Deckenhalterung und sichern Sie ihn mit den Schrauben der Deckenhalterung.



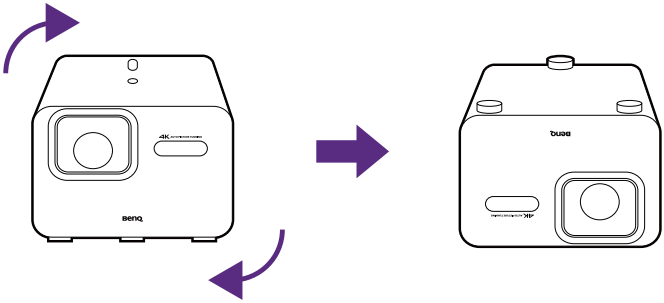
Verwendung des oberen verstellbaren Fußes

Der Projektor verfügt über einen verstellbaren Fuß auf der Oberseite, der mit einer Taste zum Lösen an der Rückseite ausgestattet ist. Der Fuß ermöglicht Ihnen, umgekehrt ohne Stativ zu projizieren.

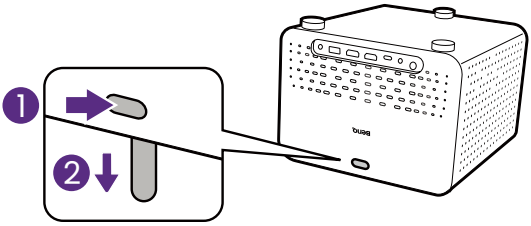


So verwenden Sie den oberen verstellbaren Fuß:

1. Stellen Sie den Projektor auf eine flache Unterlage.



2. Neigen Sie den Projektor leicht, um Platz unter dem verstellbaren Fuß zu schaffen, und drücken Sie dann die Taste an der Rückseite des Projektors, um den verstellbaren Fuß aus dem Steckplatz zu lösen.



Hinweis

Es gibt keinen Mechanismus, um den verstellbaren Fuß vom Projektor zu lösen. Er kann nur durch Schwerkraft aus seinem Steckplatz herausgezogen werden, wenn die Taste gedrückt wird, während der Projektor umgekehrt gehalten wird.

Einstellung des projizierten Bildes

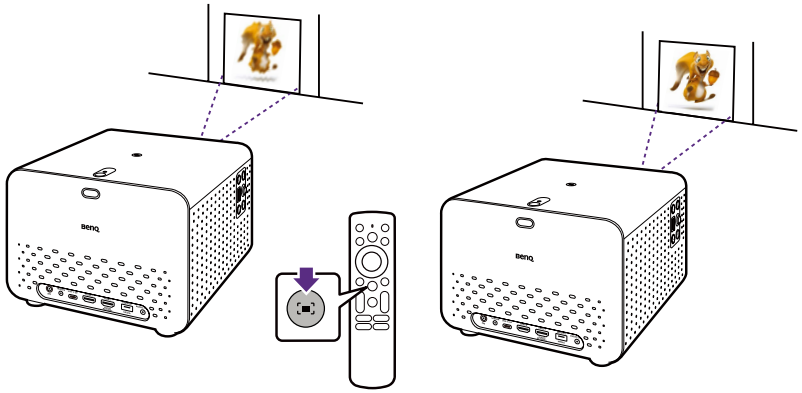
Bildschärfe feineinstellen

Stellen Sie den Fokus ein, um das Bild schärfer zu machen.

- **Fokuseinstellung in Echtzeit & Trapezanpassung**: Ihr Projektor stellt Fokus und Trapezkorrektur beim Einschalten standardmäßig automatisch ein. Diese Funktion wird auch automatisch ausgeführt, wenn der Projektor bewegt wird. Um die Einstellungen für den Autofokus zu überprüfen/ändern, gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Fokus** > **Fokuseinstellungen**. Der effektive Abstand vom Projektionsobjektiv zur Leinwand beträgt 1,3 – 4,9 Meter.
- **Ein-Klick Bildschirmeinstellung**: Drücken die [▬] Taste auf der Fernbedienung, um den Projektor das Bild automatisch fokussieren und die Trapezkorrektur einstellen zu lassen. Stellen Sie sicher, dass das gesamte Trapezkorrektur Muster auf dem Bildschirm angezeigt wird, um eine erfolgreiche Korrektur zu gewährleisten.

Hinweis

Nach der Einstellung von Bildmodus auf Auto Kino werden durch Drücken der [▬] Taste auf der Fernbedienung sowohl die Bildschirmanpassungsfunktion als auch die Auto Kino Modus Einstellung aktiviert.



Manueller Fokus: Rufen Sie ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Fokus** > **Manueller Fokus** auf. Drücken Sie die Auf-/Ab-Tasten, um die Einstellung vorzunehmen. Wenn die Fokussierung abgeschlossen ist, drücken Sie ← zum Verlassen.

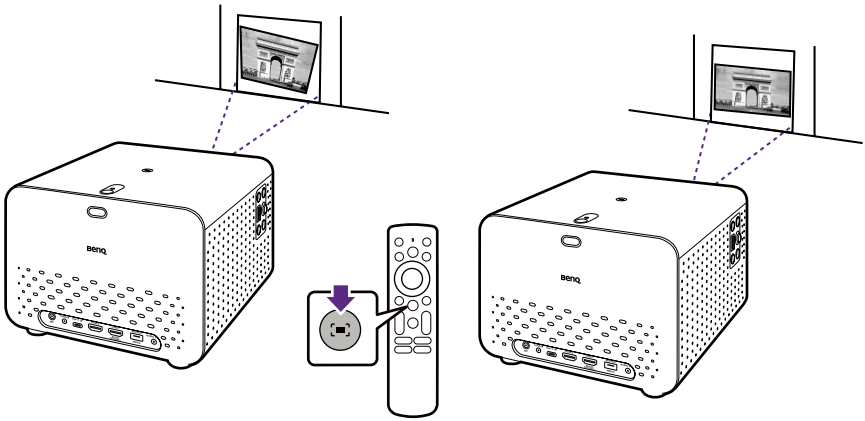
> **Hinweis**
>
> Ein Fokusmuster wird angezeigt, um die Einstellung des Bildfokus standardmäßig zu gewährleisten. Es wird empfohlen, das Fokusmuster zur besseren Fokussierung während der Videowiedergabe anzuzeigen. Wenn Sie es vorziehen, während der Einstellung nicht durch das Muster abgelenkt zu werden, können Sie das Muster manuell über ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Fokus** > **Fokuseinstellungen** > **Tiefenschärfe immer an** deaktivieren.

Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand

Trapezkorrektur

Der Trapezeffekt beschreibt die Situation, in der das projizierte Bild oben / unten / links / rechts merklich breiter ist. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist. Stellen Sie sicher, dass das Trapezkorrektur Muster vollständig auf dem Bildschirm sichtbar ist, um eine erfolgreiche Korrektur zu gewährleisten.

- **Fokuseinstellung in Echtzeit & Trapezkorrektur**: Ihr Projektor stellt Fokus und Trapezkorrektur beim Einschalten standardmäßig automatisch ein. Die Echtzeit Fokus- und Trapezkorrekturfunktion ist ebenfalls standardmäßig aktiviert. Infolgedessen passt der Projektor automatisch den Fokus an und führt eine Trapezkorrektur durch, wann immer er berührt oder bewegt wird. Gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Trapezkorrektur** > **Trapezkorrektureinstellungen**, um die automatische Trapezkorrektureinstellung zu überprüfen oder zu ändern. Der effektive Bereich der automatischen Trapezkorrektur ist wie folgt:
  - Vertikal: ± 30 Grad (einzelne Achse)
  - Horizontal: ± 20 Grad (einzelne Achse)
  - Abstand vom Objektiv zur Wand: 2 Meter



- **Ein-Klick Bildschirmeinstellung**: Drücken die Taste auf der Fernbedienung, um den Projektor das Bild automatisch fokussieren und die Trapezkorrektur einstellen zu lassen. Stellen Sie sicher, dass das gesamte Trapezkorrektur Muster auf dem Bildschirm angezeigt wird, um eine erfolgreiche Korrektur zu gewährleisten.

  Hinweis

  Nach der Einstellung von Bildmodus auf Auto Kino werden durch Drücken der Taste auf der Fernbedienung sowohl die Bildschirmanpassungsfunktion als auch die Auto Kino Modus Einstellung aktiviert.

- **Manuelle Trapezkorrektur**: Rufen Sie > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Trapezkorrektur** > **Manuelle Trapezkorrektur** auf. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen vorzunehmen. Wenn die Einstellung abgeschlossen ist, drücken Sie ←, um Ihre Änderungen zu speichern und zum vorherigen Menü zurückzukehren. Der effektive Bereich der manuellen Trapezkorrektur ist wie folgt:
  - Vertikal: ± 30 Grad (einzelne Achse)
  - Horizontal: ± 20 Grad (einzelne Achse)
  - Abstand vom Objektiv zur Wand: 2 Meter

Hinweis

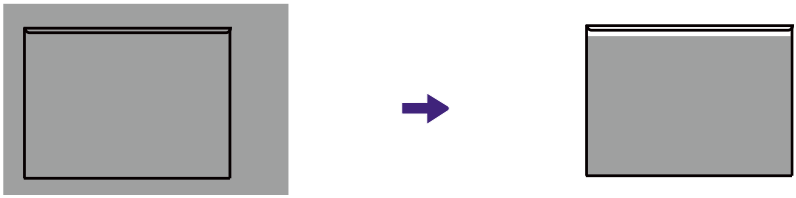
Die Art und Weise der Einstellung der Trapezkorrektur variiert je nach Projektionsentfernung und das angezeigte Muster variiert entsprechend. Das korrigierte Ergebnis wird sich jedoch nicht ändern.

Bildschirmanpassung

Wenn der Projektor nicht zentriert aufgestellt ist, kann das Bild verzerrt werden und Ihren Bildschirm überschreiten. Mit der Funktion Automatische Bildschirmanpassung können Sie das Bild so einstellen, dass es an den 4 Rändern des Bildschirms ausgerichtet ist, damit es richtig auf den Bildschirm passt. Bitte beachten Sie, dass die Funktion Automatische Bildschirmanpassung nur funktioniert, wenn mindestens zwei Kanten des Bildschirms von der Fokus/Trapezkorrektur-Kamera erkannt werden.

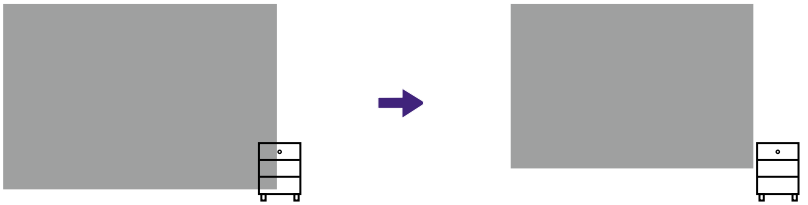
1. Stellen Sie sicher, dass die Projektion den gesamten Bildschirm abdeckt und größer ist als der Bildschirm.
2. Rufen Sie ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Erweiterte Einstellungen** > **An Projektionsfläche anpassen** auf.
3. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Stellen Sie sicher, dass das gesamte Trapezkorrektur Muster auf dem Bildschirm angezeigt wird, um eine erfolgreiche Korrektur zu gewährleisten. Die Projektion wird automatisch auf den Bildschirm angepasst.

> **Tipp**
> Um diese Funktion automatisch auszuführen, wenn die ▭ Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Trapezkorrektur** > **Trapezkorrektureinstellungen** > **Automatisch an Bildschirm anpassen über die Fernbedienung**. Aktivieren Sie den Schalter.



Hindernisvermeidung

Mit dieser Funktion erkennt der Projektor, ob die Leinwand durch ein Objekt abgeschattet wird, und passt die Größe des projizierten Bildes automatisch an, um das Objekt zu umgehen.
Rufen Sie ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Erweiterte Einstellungen** > **Hindernisvermeidung** auf. Der Projektor passt die Größe automatisch an, um zu verhindern, dass das Objekt den Bildschirm verdeckt. Stellen Sie sicher, dass das gesamte Trapezkorrektur Muster vollständig auf dem Bildschirm angezeigt wird, um eine erfolgreiche Korrektur zu gewährleisten.



Hinweis

Die **An Projektionsfläche anpassen** und **Hindernisvermeidung** Funktionen können nicht zusammen verwendet werden. Das Korrekturergebnis basiert auf der Erkennung der Leinwand.

Projektionsgröße und Positionseinstellung (Digitalzoom und Bildverschiebung)

Durch einfache Größenveränderung und Verschieben des projizierten Bildes können Sie die Funktionen Digitalzoom und Neupositionierung an Ihre räumlichen Gegebenheiten anpassen.

1. Um ein Bild auf eine kleinere Fläche zu verkleinern, drücken Sie die Digitalzoom vergrößern/verkleinern Tasten auf der Fernbedienung. Die maximale Größe ist die des ursprünglich projizierten Bildes.
2. Drücken Sie die OK Taste, um zur Bild Neupositionierung Funktion zu wechseln. Verwenden Sie die Pfeiltasten auf der Fernbedienung, um das Bild zu verschieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um zwischen Digitalzoom und Bildneupositionierung zu wechseln.
3. Drücken Sie ← zum Speichern und Beenden.

Tipp

Gehen Sie zum Aufrufen des Menüs zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Trapezkorrektur** > **Bildanpassung** > **Bildverschiebung**.

Anpassen der Bildschirmhelligkeit

Rufen Sie ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Energie & Leistung** > **Lichtquellenmodus** auf.

Funktion	Beschreibungen
Normal	Bietet volle Helligkeit der Lichtquelle.
ECO	Verringert die Helligkeit, um die Betriebsdauer der Lichtquelle zu verlängern und das Lüftergeräusch zu verringern.
Benut.	Zehn Helligkeitsstufen stehen zur Verfügung, um die aktuelle Spitzenhelligkeit zu reduzieren.

Aktivierung des intelligenten Augenschutzes

Diese Funktion reduziert die Bildschirmhelligkeit, wenn sich ein Objekt/Person innerhalb von 2 Metern vor dem Projektionsobjektiv befindet. Gehen Sie zum Aktivieren dieser Funktion zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Erweiterte Einstellungen** > **Intelligenter Augenschutz**.

Optimierung der Bildqualität über den Auto Kino Modus

Der Auto Kino Modus ermöglicht es dem Projektor, die Bildqualität automatisch zu optimieren, indem er Parameter wie Sättigung, Helligkeit, Kontrast und Schärfe, abhängig von Veränderungen der Umgebungsbedingungen wie z.B. Umgebungslicht, Projektorposition, Bildschirmabstand und Farbe der Wand, auf die das Bild projiziert wird, in Echtzeit anpasst.
Der Auto Kino Modus kann durch Bewegen des Projektors oder durch Drücken der Bildschirmanpassung Taste auf der Fernbedienung aktiviert werden. In diesem Fall wird der Projektor das Kalibrierungsmuster projizieren und die oben genannten Bildparameter automatisch optimieren. Der Auto Kino Modus ist zwischen einer Projektionsdistanz von 1,2 und 4,0 Metern für TK705i oder 1,0 und 3,0 Metern für TK705STi verfügbar.
Gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Anzeige** > **Bildmodus**, um den Bildmodus zu ändern.

Änderung der Eingangsquelle

Standardmäßig zeigt der Projektor bei jedem Einschalten den Google TV Startbildschirm an.
Schließen Sie ein Gerät an einen der Eingangsanschlüsse des Projektors an. Drücken Sie die Quelltaste auf der Fernbedienung und wählen Sie die gewünschte Eingangsquelle aus dem Quellenmenü aus.
Sie können auch die Starttaste auf der Fernbedienung drücken, um jederzeit zum Google TV Startbildschirm zurückzukehren.

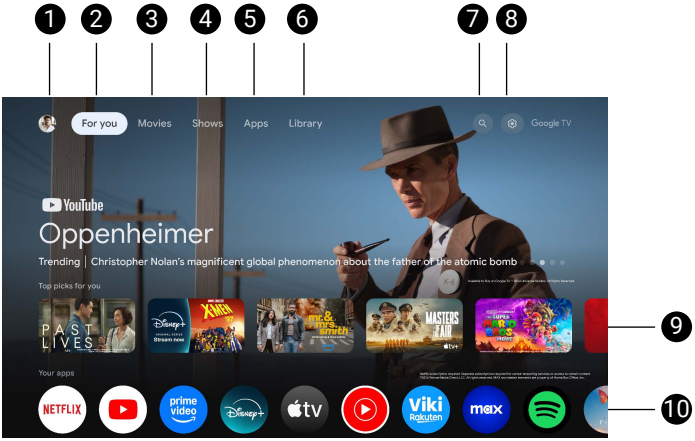
> **Hinweis**
>
> Ein USB-Flashlaufwerk gilt nicht als Eingangsquelle. Um Dateien von einem USB-Flashlaufwerk wiederzugeben, siehe "Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben" auf Seite 69.

Streamingvideos anschauen

Stellen Sie sicher, dass der Projektor mit einem drahtlosen Netzwerk verbunden ist und dass Sie in Ihrem Google Konto angemeldet sind.

Google TV Startbildschirm

Beim erstmaligen Einschalten oder durch Drücken der Taste auf der Fernbedienung zeigt der Projektor den Google TV Startbildschirm an.



Hinweis

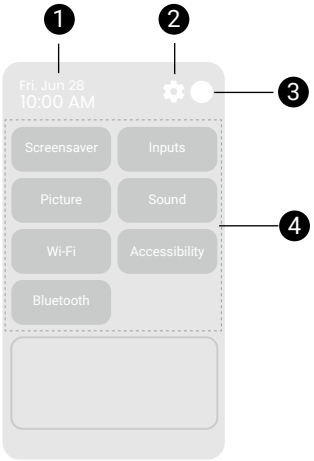
Der Bildschirm und die Funktionen können je nach Land/Region variieren.

Nr.	Funktion	Beschreibung
1	Profil	Angemeldetes Profil.
2	Für Sie	Für den Zugriff auf den Startbildschirm.
3	Filme	Durchsuchen Sie eine Vielzahl von Filmen.
4	Sendungen	Entdecken Sie eine Auswahl an Sendungen.
5	Apps	Laden Sie neue Apps herunter oder greifen Sie auf installierte Apps zu.
6	Bibliothek	Greifen Sie auf Ihre persönliche Watchlist zu.
7	Suchen	Aktiviert Texteingabe für die Suche.

Nr.	Funktion	Beschreibung
❽	Dashboard	Schneller Zugriff auf das Einstellungsmenü und bestimmte Funktionen (Siehe Seite 56).
❾	Empfehlungen	Entdecken Sie Filme und Sendungen aus Ihren Apps mit personalisierten Vorschlägen.
❿	Ihre Apps	Durchsuchen Sie Ihre installierten Apps.

Dashboard

Nutzen Sie das Dashboard an der Seitenleiste, um schnell auf bestimmte Funktionen und Einstellungen zuzugreifen.



Nr.	Funktion	Beschreibungen
❶	Systemzeit	Zeigt die Uhrzeit an.
❷	**Einstel.**	Zugriff auf die Einstellungsmenüs.
❸	Profile	Wechseln Sie zwischen verschiedenen Benutzerprofilen.
❹	Häufig verwendete Standardmenüs	Zugriff auf häufig verwendete Menüs/ Funktionen.

Hinweis

Der Bildschirm kann je nach Verfügbarkeit des Netzwerks und Google TV Version variieren. Er kann auch ohne Vorankündigung geändert werden.

Auswahl eines geeigneten Bildmodus für das Videostreaming

Unter **Bildmodus** gibt es eine Reihe von Bildmodi für verschiedene Szenarien. Wechseln Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Anzeige** > **Bildmodus** zur Auswahl. In der Regel ist **Energiesparen** für die Wiedergabe von Filmen empfehlenswert.
Die verfügbaren Optionen variieren je nach Inhalt. Wenn HDR/HLG/HDR10+ Inhalte verfügbar sind, unterstützen einige Optionen unter **Bild** HDR/HLG/HDR10+ Inhalte.
Im Vergleich zum Standardbildmodus bietet der HDR-Modus einen höheren Dynamikumfang mit stärkeren Helligkeits- und Farbkontrasten.

Option	Beschreibungen
Energiesparen	Mit akkuraten Farben und tiefstem Kontrast bei einer geringeren Helligkeitsstufe ist dieser Modus für die Wiedergabe von Filmen in einer Umgebung mit etwas Umgebungslicht geeignet.
Auto Kino / **HDR Auto Kino**	Passt die Farbeinstellungen automatisch an die Wandfarbe, das Umgebungslicht und die Bildschirmgröße an. Bei etwas Umgebungslicht eignet sich dieser Modus für die Wiedergabe von Filmen mit authentischen Farben und tiefem Kontrast bei geringer Helligkeit. Bei wenig Umgebungslicht eignet sich dieser Modus für die Wiedergabe von Streaming-TV mit gut gesättigten Farben und feiner Schärfe. Unter "Optimierung der Bildqualität über den Auto Kino Modus" auf Seite 53 finden Sie weitere Informationen.
RPG / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS**	Bildeinstellungen, die für das Spielen von Rollenspielen oder Egoshootern geeignet sind. Dieser Modus hebt besonders Details in dunklen Szenen hervor, damit sich Gegner nicht verstecken können. **Hinweis** Die Rauschunterdrückung ist in diesem Modus nicht verfügbar.

Option	Beschreibungen
Ben. / **HDR Ben.** / **HDR10+ Ben.** / **HLG Ben.**	Für den Zugriff auf die benutzerdefinierten Einstellungen.
Hell	Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus ist der hellste Modus Ihres Projektors.
HDR10	Bietet High Dynamic Range Effekte mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten.
HDR10+	Bietet High Dynamic Range Effekte mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten, insbesondere für HDR Blu-ray Filme.
HLG	Erzeugt Hybrid Long Gamma Effekte durch Hinzufügen einer logarithmischen Kurve mit zusätzlicher Helligkeit über dem Signal.

Auswahl eines geeigneten Tonmodus für Videostreaming

Im Allgemeinen können Sie einen Tonmodus aus **Tonmodus** auswählen, der zu Ihrem Szenario passt. Wechseln Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Ton** > **Tonmodus** zur Auswahl. In der Regel ist **Kino** für die Wiedergabe von Filmen empfehlenswert.

Option	Beschreibungen
Kino	Dieser Modus sorgt für ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Hintergrundmusik und Filmtoneffekten und verbessert vor allem gesprochene Dialoge für klare, geflüsterte Stimmen und Stereobass Klangeffekte für explosive Actionszenen, wie Schüsse und Feuergefechte.
Musik	Dieser Modus betont die Gesamtbalance (tiefe, mittlere und hohe Frequenzen), um das Timbre von Musikinstrumenten, den Rhythmus von Symphonien und die Soli von Sängern in einem heißen Konzert oder in einer Live-Halle für verschiedene Arten von Musik wie Pop, Rock und Jazz vollständig wiederzugeben.

Option	Beschreibungen
Spiel	Dieser Modus betont die klare Position und die räumliche Dynamik, um den direktionalen Klang zu verbessern, so dass der Spieler die Richtung des Schusses oder der Schritte von rechts nach links erkennen kann, so dass sich die Feinde in einem Action- oder Kampfspiel nicht verstecken können.
Sport	In diesem Modus können die Benutzer die Lebendigkeit von Sportübertragungen und Unterhaltungsprogrammen genießen. Die Stimme der Kommentatoren ist klar und die hohen, schrillen Jubelrufe des Publikums werden wiedergegeben.

Spielerlebnis verbessern

Zur Verbesserung Ihres Spielerlebnisses stehen Ihnen Bild- und Tonmodi zur Verfügung, die für Spiele geeignet sind. Im Allgemeinen werden **RPG** / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS** (Bildmodus) und **Spiel** (Tonmodus) für Spiele empfohlen.

Auto Low Latency Mode (ALLM)

Der Auto Low Latency Modus (ALLM) wurde entwickelt, um ein flüssiges Spielerlebnis mit geringer Eingangsverzögerung zu bieten. Diese Funktion ermöglicht es dem Projektor, automatisch in einen Modus mit niedriger Latenz umzuschalten, wenn er Spielsignale von einer Spielekonsole, einem PC, einem Laptop oder einem anderen Gerät erkennt. Wenn der Projektor im Low Latency Modus das Ende des Spielsignals erkennt, kehrt er in den Standard Anzeigemodus zurück.
ALLM ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle HDMI ist und der Bildmodus auf **RPG** / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS** eingestellt ist.
ALLM ist standardmäßig deaktiviert. Gehen Sie zum Aktivieren dieser Funktion zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Anzeige** > **HDMI Anzeigeeinstellungen** > **ALLM**.

Game Boost

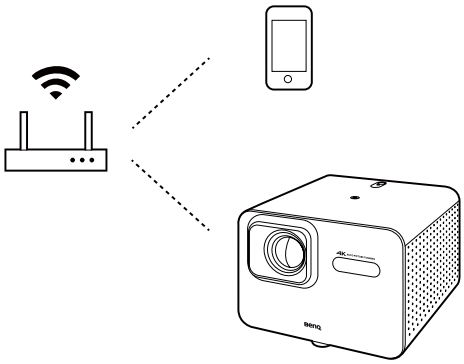
Wenn Sie den Bildmodus bereits auf **RPG** / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS** eingestellt haben und ein noch reaktionsschnelleres Spielerlebnis wünschen, gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Anzeige** > **HDMI Anzeigeeinstellungen** > **Spielmodus**, um **Game Boost** zu aktivieren.

> **Hinweis**
>
> - **Game Boost** ist nur verfügbar, wenn **Bildmodus** auf **RPG** / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS** eingestellt und die Eingangsquelle entweder HDMI oder USB-C ist.
> - Wenn **Game Boost** aktiviert ist, wird der Wert der Trapezkorrektur automatisch auf Null gesetzt. Stellen Sie daher vor der Aktivierung von **Game Boost** sicher, dass das Projekt senkrecht zum Bildschirm ausgerichtet ist.
> - Um die Trapezkorrekturfunktion im **RPG** / **FPS** / **HDR RPG** / **HDR FPS** Modus zu verwenden, gehen Sie zu **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Anzeige** > **Experteneinstellungen** > **HDMI Anzeigeeinstellungen** > **Spielmodus**, um **Game Boost** zu deaktivieren.

Projektion

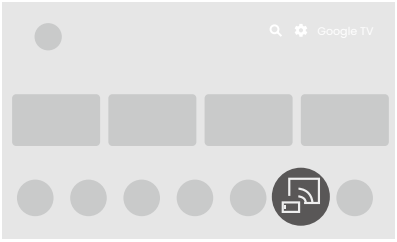
Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung)

Um den Bildschirm von Ihrem Mobilgerät, Tablet oder Computer auf Ihren Projektor zu projizieren, stellen Sie sicher, dass beide Geräte mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind.
Je nach Mobilgerät sind unterschiedliche Verfahren und Optionen erforderlich. Folgen Sie den Anweisungen.

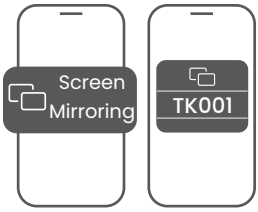


Bildschirmübertragung von iOS/macOS Geräten

1. Installieren und starten Sie die **Screen Sharing for iOS** App über ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Erweiterte Einstellungen** > **Screen Sharing for iOS**.
2. Gehen Sie auf dem Google TV Startbildschirm des Projektors zu **Apps** und starten Sie die **Screen Sharing for iOS** App.



3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Zugriffsrecht zu erteilen.
4. Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät und der Projektor mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind.
5. Aktivieren Sie die Funktion zur Bildschirmspiegelung auf Ihrem iOS/ macOS Gerät. Wählen Sie **TK001** (den Standardnamen Ihres Projektors) aus der Geräteliste. Wenn Sie den Namen geändert haben, suchen Sie den neuen Namen in der Geräteliste.



Tipp

Einige der Streaming-Apps verwenden nur Bildschirme im Hochformat und können nicht im Querformat auf den gesamten Bildschirm projiziert werden. Bei einem iOS/macOS Gerät können Sie den Bildschirm durch Drücken der Links/Rechts Taste drehen.

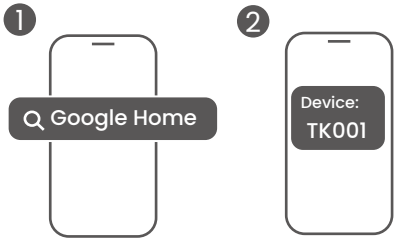
Bildschirmübertragung von Android™ OS Geräten mit Google Cast™

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät und Projektor mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind.
2. Öffnen Sie eine Google Case-fähige App auf Ihrem Mobilgerät.
3. Wählen Sie die Inhalte aus, die Sie von Ihrem Mobilgerät an Ihren Projektor senden möchten.
4. Tippen Sie auf Ihrem Mobilgerät auf das Übertragen Symbol (⎚) und wählen Sie **TK001** (den Standardnamen Ihres Projektors) als das Gerät aus, auf das Sie projizieren möchten.

Bildschirmübertragung von Android™ OS Geräten mit Google Home

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobilgerät und der Projektor mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind.
2. Gehen Sie auf Ihrem Mobilgerät zu **Google Play**. Installieren und starten Sie die **Google Home** App.

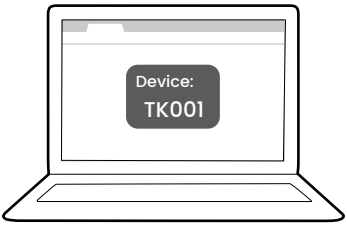
3. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Wählen Sie **TK001** (der Standardname Ihres Projektors) als Übertragungsgerät in **Google Home** aus, um die Bildschirmspiegelung von Ihrem Mobilgerät aus zu aktivieren. Wenn Sie den Namen geändert haben, suchen Sie den neuen Namen in der Geräteliste.



Bildschirmübertragung von PC-Geräten mit Google Cast™

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer und der Projektor mit demselben drahtlosen Netzwerk verbunden sind.
2. Aktivieren Sie die Bildschirmspiegelung (Übertragung) im Browser (z.B. Chrome) Ihres Computers. Der verfügbare Name und der Zugriff auf die Bildschirmspiegelungsfunktion können je nach Programm variieren. Beachten Sie, dass der Projektor standardmäßig **TK001** heißt. Wenn Sie den Namen geändert haben, suchen Sie den neuen Namen in der Geräteliste.

Windows



Drahtlose Projektion

Mit einem HDMI oder zertifiziertem USB-C 3.0 Kabel können Sie ein Gerät anschließen, das mit HDMI oder DP Alt-Modus Funktionen ausgestattet ist, um Videos oder Bilder auf den Projektor zu übertragen.

> **Hinweis**
>
> Nicht alle Geräte mit einem USB-C Anschluss verfügen über die DisplayPort Funktionalität. Lesen Sie die Dokumentation Ihres Geräts zur Klärung.

1. Schließen Sie das Gerät mit einem zertifizierten Kabel an den HDMI oder USB-C Anschluss des Projektors an.
2. Drücken Sie die Quellentaste und wählen Sie den entsprechenden Anschluss im Quellmenü aus.
3. Verwenden Sie das Quellmenü oder drücken Sie die Starttaste , um das Menü zu verlassen und zum Google TV Startbildschirm zurückzukehren.
4. Wenn das Gerät angeschlossen bleibt und Sie sein Video erneut projizieren möchten, drücken Sie die Quelltaste und wählen Sie dann den entsprechenden Anschluss im Quellmenü aus.

> **Hinweis**
>
> - Einige Computer verfügen über HDMI Anschlüsse, die keinen Ton übertragen. In diesem Fall muss ein separates Audiokabel an den Projektor angeschlossen werden.
> - Bei einigen Laptop Computern werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z. B. Fn + F3 oder Strg/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Laptops. Drücken Sie gleichzeitig Fn und die beschriftete Funktionstaste. Lesen Sie das Handbuch des Laptops, um die Tastenkombination zu erfahren.

> **Tipp**
>
> Ihr Projektor bietet Video-/Audioübertragung und Stromversorgung über den USB-C Anschluss. Mit dieser Funktion können Sie Ihre Spielekonsole (mit USB-C Videoausgang) direkt während des Spielens aufladen, ohne dass eine weitere Dockingstation erforderlich ist. Siehe "Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät" auf Seite 70 für weitere Einzelheiten.

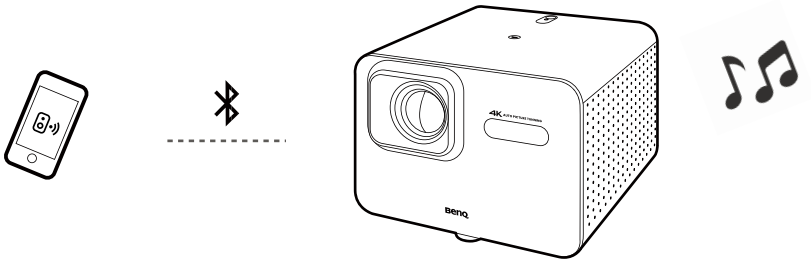
Wiedergabe von Musik mit Ihrem Projektor

Mit den integrierten Lautsprechern können Sie die Musikwiedergabe über den Projektor ohne Projektionsfläche genießen. Der Projektor kann als normaler Lautsprecher oder als drahtloser Lautsprecher arbeiten.

Ihren Projektor zu einem Bluetooth Lautsprecher machen

Verfügbar, wenn die Eingangsquelle auf Google TV eingestellt ist.

1. Wechseln Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Bluetooth-Lautsprechermodus**, um die Bluetooth-Funktion des Projektors zu aktivieren.
2. Aktivieren Sie auch die Bluetooth Funktion Ihres Geräts. Wählen Sie **TK001** (den Standardnamen Ihres Projektors) aus der Geräteliste für die Kopplung. Wenn Sie den Namen geändert haben, suchen Sie den neuen Namen in der Geräteliste.
3. Nach erfolgreicher Kopplung können Sie Audio von Ihrem Gerät über den Projektor wiedergeben.
4. Um die Musikwiedergabe des Projektors zu stoppen und die Bluetooth Verbindung zu trennen, drücken Sie eine beliebige Taste und dann die Zurück Taste ← auf der Fernbedienung.



Hinweis

Der Projektor unterstützt keine automatische Wiederherstellung der Verbindung mit zuvor gekoppelten Geräten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um eine erneute Verbindung mit einem gekoppelten Gerät herzustellen oder eine Verbindung mit einem anderen Gerät herzustellen.

Bluetooth Lautsprechermodus LED Anzeige

Hinweis

Die LED-Anzeige im Bluetooth Lautsprechermodus befindet sich am Netzschalter und teilt sich dieselbe Position wie die Netz LED-Anzeige. Siehe "Tastenfeld" auf Seite 19 für die Position des Stromschalters.

Situation	LED Status	Bluetooth Status
Wechsel in den Bluetooth Lautsprechermodus oder Koppeln und Verbinden eines Bluetooth Geräts	Blinkt blau	Bluetooth Lautsprecher Modus aktiviert
		Warten auf Bluetooth Gerät koppeln und verbinden
		Bluetooth Gerät wird gerade gekoppelt und verbunden
	Leuchtet blau	Bluetooth Gerät erfolgreich verbunden
Bluetooth Gerät trennen und entkoppeln	Blinkt blau	Bluetooth Gerät wird entkoppelt und getrennt
		Bluetooth Gerät getrennt
Bluetooth Lautsprecher Modus wird verlassen	Aus	Aus

Anschließen des Projektors an einen externen Bluetooth Lautsprecher / Kopfhörer

Verfügbar, wenn die Eingangsquelle auf Google TV eingestellt ist.

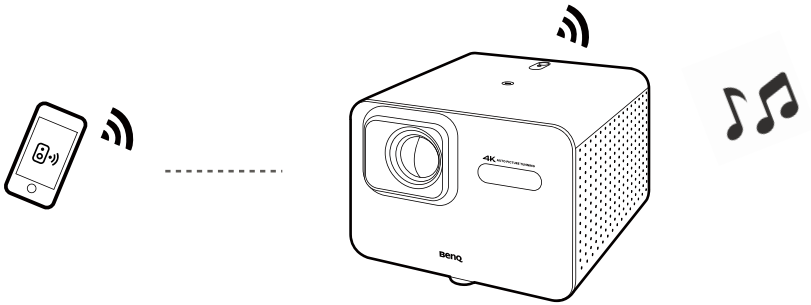
1. Gehen Sie auf Ihrem Projektor zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Fernbedienungen & Zubehör** > **Zubehör koppeln**.
2. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.
3. Wählen Sie den Lautsprecher/Kopfhörer aus der Geräteliste aus.
4. Wählen Sie **Koppeln**.
5. Wenn der Projektor und die Lautsprecher/Kopfhörer erfolgreich verbunden sind, können Sie den Ton von Ihrem Projektor über den Lautsprecher/Kopfhörer hören.

Hinweis

Der Projektor unterstützt keine automatische Wiederherstellung der Verbindung mit zuvor gekoppelten Geräten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um eine erneute Verbindung mit einem gekoppelten Gerät herzustellen oder eine Verbindung mit einem anderen Gerät herzustellen.

Ihren Projektor zu einem drahtlosen Lautsprecher machen

1. Schalten Sie den Projektor ein (siehe "Einschalten und Ersteinrichtung" auf Seite 33).
2. Verbinden Sie Ihr Mobilgerät und den Projektor mit demselben drahtlosen Netzwerk.
3. Übertragen Sie den Ton wie unter "Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung)" auf Seite 61 beschrieben vom Mobilgerät an den Projektor.
4. Gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Nur Audiomodus** auf Ihrem Projektor, um den Bildschirm auszuschalten. Siehe "Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten" für weitere Einzelheiten.
5. Starten Sie die Musik App auf Ihrem Mobilgerät und verwenden Sie die Übertragungsfunktion über Google Cast wie unter "Drahtlose Projektion (Bildschirmübertragung)" beschrieben. Wählen Sie den **TK001** als Übertragungsgerät, um Musik zu streamen.



Den Bildschirm während der Musikwiedergabe ausschalten

Sie können die Musikwiedergabe über den Projektor ohne eine Projektionsfläche genießen. Gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton** > **Nur Audiomodus** auf Ihrem Projektor, um den Bildschirm auszuschalten, während die Musikwiedergabe fortgesetzt wird.
Sie können die Lautstärke einstellen, indem Sie die Lautstärketasten drücken, ohne dass der Projektionsschirm eingeschaltet ist.
Um die Wiedergabe zu stoppen oder andere Funktionen auszuführen, drücken Sie eine Taste (außer Ein/Aus und Lautstärketasten) auf der Fernbedienung, um den Projektionsschirm zurückzubringen.

Multimediadateien von einem USB Flashlaufwerk wiedergeben

Eine Medienleser App ist erforderlich. Installieren eine vor dem Zugriff auf Dateien von einem USB-Flashlaufwerk.

Wenn Sie auf einem USB-Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien wiedergeben möchten, müssen Sie die Verbindungen und Einstellungen richtig vornehmen.

1. Schließen Sie Ihr USB-Flashlaufwerk an den USB-A / USB-C Anschluss des Projektors an.
2. Sie werden gefragt, wenn das USB-Speichergerät erkannt wird. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen. Gehen Sie auf dem Startbildschirm zu **Apps** > suchen Sie nach "Media Player" und laden Sie die gewünschte App.
3. Starten Sie eine Medienleser App, um auf die auf Ihrem USB-Flashlaufwerk gespeicherten Multimediadateien zuzugreifen. Die unterstützten Dateiformate für die Wiedergabe können je nach App variieren.

Hinweis

Unterstützte USB-Flashlaufwerk Formate: NTFS, FAT und FAT32.

Stromzufuhr zu einem USB-C Gerät

Nur verfügbar, wenn der Projektor über das mitgelieferten Netzteil mit Strom versorgt wird.

Mit der Stromversorgungsfunktion kann Ihr Projektor ein angeschlossenes, von USB-IF zertifiziertes USB-C Gerät mit Strom versorgen.

Unterstützte USB-C Stromzufuhr:

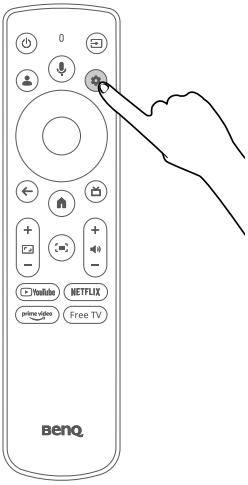
- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/2A

Hinweis zur USB-C Stromversorgung

- Die Informationen basieren auf den Standardprüfkriterien und dienen als Referenz. Die Kompatibilität ist nicht gewährleistet, da die Benutzerumgebungen unterschiedlich sind. Wenn ein separat erworbenes USB-C Kabel verwendet wird, stellen Sie sicher, dass das Kabel von USB-IF zertifiziert und voll funktionsfähig ist, sowie mit Stromversorgungsfunktionen ausgestattet ist.
- Ein angeschlossenes Gerät muss mit einem USB-C Anschluss ausgestattet sein, der die Ladefunktion über die USB-Stromversorgung unterstützt.
- Wenn das angeschlossene Gerät mehr als die von Ihrem Projektor gelieferte Leistung für den Betrieb oder das Hochfahren benötigt, verwenden Sie das mitgelieferte Originalnetzteil.

Menünavigation

Der Projektor verfügt über ein Einstellungsmenü, über das Sie verschiedene Anpassungen oder Einstellungen am Projektor vornehmen können. Gehen Sie zum Aufrufen des Menüs zu ⚙ > **Alle Einstellungen**.
Das Menü und die Optionen können je nach Land/Region variieren. Hier sind einige Menüs, die mit Projektoreinstellungen zusammenhängen. Besuchen Sie https://tv.google/ für weitere Informationen über Menüs und Optionen.



Gerätename einstellen

Sie können den Namen des Projektors bei Bedarf ändern.

Eingang

⚙ > Alle Einstellungen > Eingang

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Eingang wechseln	Ermöglicht den Wechsel der Eingangsquelle.
Eingang	**HDMI 1/AUDIO RETURN+ / HDMI 2 / USB-C** **Hinweis** Die folgenden Einstellungen gelten für alle drei Eingangsquellen (**HDMI 1/AUDIO RETURN+**, **HDMI 2** und **USB-C**). • **Diesen Eingang anzeigen** Aktiviert/deaktiviert diese spezifische Eingangsquelle, um im **Eingang** Abschnitt des OSD-Menüs angezeigt zu werden. • **PIN Sperre** Ermöglicht Ihnen, eine PIN für diese spezifische Eingangsquelle einzurichten und die PIN-Sperrfunktion zu aktivieren/deaktivieren. Wenn aktiviert, erfordert der Wechsel zu diesem Eingang die PIN dieser Eingangsquelle. • **Namen bearbeiten** Ermöglicht Ihnen, einen Namen für diese Eingangsquelle auszuwählen oder anzupassen. • **Kein Signal Standby-Timeout** Ermöglicht die Einrichtung eines Timers, um den Projektor nach der eingestellten Zeit automatisch auszuschalten, wenn der Projektor kein Signal von diesem Eingang erkennt. • **HDMI EDID Version** Ermöglicht Ihnen, eine EDID Version für diesen Eingang auszuwählen.
	Globale CEC Steuerung Aktiviert/deaktiviert die globale CEC Steuerung. Wenn aktiviert, können der Projektor und die angeschlossenen Geräte sich gegenseitig über CEC steuern.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Projektor erlauben, angeschlossene Geräte auszuschalten Aktiviert/deaktiviert die HDMI CEC Auto-Ausschaltfunktion des Projektors. Wenn aktiviert, schaltet das Ausschalten des Projektors auch die angeschlossenen Geräte aus, die CEC unterstützen.
	Angeschlossenen Geräten erlauben, den Projektor einzuschalten Aktiviert/deaktiviert die HDMI CEC Auto-Einschaltfunktion des Projektors. Wenn aktiviert, schaltet das Einschalten der angeschlossenen Geräte, die CEC unterstützen, auch den Projektor ein.

Projektor

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor**

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Fokus	Ermöglicht Ihnen, die Bildschärfe und die Fokuseinstellungen anzupassen.
	Auto-Fokus Passt die Bildschärfe automatisch an.
	Manueller Fokus Zeigt das Fokusmuster an und ermöglicht Ihnen, die Bildschärfe manuell anzupassen.
	Fokuseinstellungen • **Autofokus nach Start** Aktiviert/deaktiviert die automatische Fokussierung des Projektors beim Start. • **Autofokus nach Bewegung** Aktiviert/deaktiviert die automatische Fokussierung des Projektors, nachdem der Projektor bewegt wurde. • **Tiefenschärfe immer an** Aktiviert/deaktiviert die Tiefenfokusfunktion für ein schärferes Bild.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Trapezkorrektur	Ermöglicht Ihnen, die Trapezkorrektur durchzuführen, das Bild anzupassen, die Projektion zu skalieren und zu verschieben sowie die Einstellungen zur Trapezkorrektur anzupassen.
	Automatische Trapezkorrektur Automatische Anpassung des Bildes an eine rechteckige Form und Vermeiden von Hindernissen. Siehe "Trapezkorrektur" auf Seite 49.
	Manuelle Trapezkorrektur Führt die Trapezkorrektur manuell aus. Siehe "Trapezkorrektur" auf Seite 49.
	Trapezkorrektureinstellungen • **Automatische Trapezkorrektur beim Start** Aktiviert/deaktiviert die automatische Trapezkorrektur des Projektors beim Start. • **Automatische Trapezkorrektur nach Bewegung des Geräts** Aktiviert/deaktiviert die automatische Anpassung des Bildes an eine rechteckige Form, nachdem der Projektor bewegt wurde. • **Automatische Trapezkorrektur über Fernbedienung** Aktiviert/deaktiviert die automatische Trapezkorrektur des Projektors, wenn die Taste zur Bildschirmjustierung ( ) auf der Fernbedienung gedrückt wird. • **Automatisch an Bildschirm anpassen über die Fernbedienung** Aktiviert/deaktiviert die Funktion des Projektors, während der Trapezkorrektur die Anpassen an den Bildschirm Funktion auszuführen, wenn die Taste zur Bildschirmjustierung ( ) auf der Fernbedienung gedrückt wird. Siehe "Bildschirmanpassung" auf Seite 51. • **Hindernisvermeidung Immer an** Aktiviert/deaktiviert die Fähigkeit des Projektors, Hindernisse während der Trapezkorrektur zu vermeiden. Siehe "Hindernisvermeidung" auf Seite 51.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Bildanpassung • **Zoom** Ermöglicht Ihnen, die Größe des projizierten Bildes proportional zu skalieren. • **Bildverschiebung** Ermöglicht Ihnen, das projizierte Bild zu verschieben.
	Auf Standardbild zurücksetzen Setzt die Bildeinstellungen zurück.
Erweiterte Einstellungen	Ruft die erweiterten Projektorfunktionen auf.
	Screen Sharing for iOS Installiert oder startet die **Screen Sharing for iOS** App für Bildschirmübertragung von einem iOS/macOS Gerät. Siehe "Bildschirmübertragung von iOS/macOS Geräten" auf Seite 61.
	An Projektionsfläche anpassen Richtet das Bild automatisch mit einem Bildschirm aus. Siehe "Bildschirmanpassung" auf Seite 51.
	Hindernisvermeidung Erkennt, ob der Bildschirm von Objekten beschattet wird, und passt das Bild automatisch an, um das Hindernis zu vermeiden. Siehe "Hindernisvermeidung" auf Seite 51.
	Intelligenter Augenschutz Aktiviert/deaktiviert die Funktion zum Schutz der Augen. Wenn diese Funktion aktiviert ist, verringert der Projektor die Bildhelligkeit, sobald eine Person in der Nähe des Projektionsobjektivs erkannt wird, um deren Augen zu schützen. Siehe "Aktivierung des intelligenten Augenschutzes" auf Seite 53.
	Projektionsmodus Ermöglicht Ihnen, den Installationsort Ihres Projektors zu ändern. Siehe "Auswählen des Standortes" auf Seite 28.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Wandfarbe Ermöglicht Ihnen, die Farbe der Wand auszuwählen, auf die das Bild projiziert wird, um die Bildfarbe basierend auf der ausgewählten Wandfarbe anzupassen. Sie können aus **Weiß**, **Himmelblau**, **Elfenbein**, **Cremegelb**, **Eigrün**, **Hellrosa** oder **Auto** wählen. Wenn **Wandfarbe** auf **Auto** eingestellt ist, erkennt der Projektor die Wandfarbe und passt die Bildfarbe entsprechend an.
	Fokuskalibrierung Kalibriert die Fokusfunktion. **Hinweis** Stellen Sie den Projektor auf eine flache Oberfläche, die 1,5 bis 2 Meter von der Leinwand entfernt ist, wenn Sie die **Fokuskalibrierung** Funktion ausführen.
	Trapezkalibrierung Kalibriert die Trapezkorrekturfunktion.
	ALS Kalibrierung Kalibriert die Funktion des Umgebungslichtsensors (ALS).
	12V-Auslöser Aktiviert/deaktiviert den 12V/0,5A Stromausgang vom 12V/0,5A Stromausgang für den Trigger. **Hinweis** Siehe "E/A-Anschlüsse" auf Seite 20 für den Standort des Stromausgangs für den Trigger.
	Erweitertes Firmware-Update Aktualisiert die MCU Firmware von einem USB-A Gerät, das an den USB Typ-A Wartungsanschluss angeschlossen ist.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Energie & Leistung	Ermöglicht Ihnen, die Bildschirmhelligkeit anzupassen und die Leistung des Projektors zu verbessern.
	Lichtquellenmodus Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Bildschirmhelligkeit. Siehe "Anpassen der Bildschirmhelligkeit" auf Seite 53.
	Höhenmodus Aktiviert/deaktiviert **Höhenmodus.** Siehe "Verwendung des Projektors in großen Höhen" auf Seite 32.
	Lichtquellenbetriebsdauer Zeigt die Zeit (in Stunden), welche die Lichtquelle verwendet wurde.
	Systembeschleunigung Hilft, Speicherplatz freizugeben, um die Leistung des Projektors zu verbessern.
Bluetooth-Lautsprecher-modus	Ermöglicht Ihnen, den Projektor in den Bluetooth Lautsprechermodus zu versetzen. Siehe "Ihren Projektor zu einem Bluetooth Lautsprecher machen" auf Seite 65.

Anzeige & Ton

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Anzeige & Ton**

Funktion	Optionen und Beschreibungen
Anzeige	Ermöglicht Ihnen, die Bildeinstellungen anzupassen.
	Bildmodus Ermöglicht Ihnen, den richtigen Bildmodus für den Inhalt zu wählen. Siehe "Auswahl eines geeigneten Bildmodus für das Videostreaming" auf Seite 57.
	Helligkeit Ermöglicht Ihnen, die Helligkeit des projizierten Bildes auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.
	Kontrast Ermöglicht Ihnen, den Kontrast des projizierten Bildes auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.
	Sättigung Ermöglicht Ihnen, die Sättigung des projizierten Bildes auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.
	Farbton Ermöglicht Ihnen, den Farbton des projizierten Bildes auf einer Skala von -50 bis 50 einzustellen.
	Schärfe Ermöglicht Ihnen, die Schärfe des projizierten Bildes auf einer Skala von 0 bis 20 einzustellen.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Experteneinstellungen • **Gamma** Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Gamma Einstellung. • **DNR** Ermöglicht Ihnen, die Einstellung zur digitalen Rauschunterdrückung (DNR) anzupassen. • **MPEG NR** Ermöglicht Ihnen, die Einstellung zur Rauschunterdrückung der Moving Picture Experts Group (MPEG) anzupassen. • **Globale Kontrastverbesserung** Ermöglicht Ihnen, die globale Kontrastverstärkungseinstellung anzupassen. • **Lokale Kontrastverbesserung** Ermöglicht Ihnen, die lokale Kontrastverstärkungseinstellung anzupassen. • **MEMC** Ermöglicht Ihnen, die Einstellung zur Bewegungsabschätzung und Bewegungscompensation (MEMC) anzupassen. • **Dynamische Farbverstärkung** Ermöglicht Ihnen, die Einstellung zur dynamischen Farbverstärkung anzupassen. • **Farbtuner** Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Farbtuner Einstellung. • **11-Punkt Weißabgleich** Ermöglicht Ihnen, den Weißabgleich des projizierten Bildes anzupassen.
	Nur Audiomodus Schaltet die Lichtquelle des Projektors aus. **Hinweis** Drücken Sie eine beliebige Taste (außer die Tasten für die Stromversorgung und die Lautstärkeregelung), um die Lichtquelle wieder einzuschalten.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	HDMI Anzeigeeinstellungen • **Spielmodus** Ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für den Spielmodus anzupassen. • **ALLM** Aktiviert oder deaktiviert die **ALLM** Funktion. Siehe "Auto Low Latency Mode (ALLM)" auf Seite 60. • **HDMI RGB Bereich** Ermöglicht es Ihnen, die HDMI RGB Farbbereichseinstellung anzupassen.
	Auf Standardeinstellungen zurücksetzen Setzt die Bildeinstellungen auf die Werkseinstellungen zurück.
Bildschirm	Ermöglicht es Ihnen, das Seitenverhältnis des projizierten Bildes anzupassen. **Hinweis** Diese Einstellung ist nicht verfügbar, wenn sich der Projektor im Google TV Modus befindet.
	Auto Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in Breite oder Höhe anzupassen.
	Voll Skaliert ein Bild so, dass es vollständig auf den Bildschirm passt.
	Unskaliert Projiziert ein Bild mit dem ursprünglichen Seitenverhältnis, das dem des Eingangssignals entspricht, ohne das Bild zu skalieren.
	4:3 Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird.
	Film erweitern 14:9 Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 14:9 projiziert wird.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Film erweitern 16:9 Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.
Ton	Ermöglicht Ihnen, einen Tonmodus auszuwählen und die Lautsprechereinstellungen anzupassen.
	Tonmodus Ermöglicht Ihnen, einen richtigen Tonmodus für den Inhalt zu wählen. Siehe "Auswahl eines geeigneten Tonmodus für Videostreaming" auf Seite 58.
	Grundeinstellungen • **Balance** Ermöglicht Ihnen, die Anpassung der Audiobalance der Lautsprecher anzupassen. • **Tiefen** Ermöglicht Ihnen, die Tiefenfrequenz der Lautsprecher anzupassen. • **Höhen** Ermöglicht Ihnen, die Hochfrequenz der Lautsprecher anzupassen. • **Equalizer Detail** Ermöglicht Ihnen, die Equalizer Einstellungen der Lautsprecher anzupassen. • **Automatische Lautstärkeregelung** Aktiviert/deaktiviert die automatische Anpassung der Lautstärke der Lautsprecher durch den Projektor.
	Lautsprecher Schaltet den/die Lautsprecher des Projektors ein oder aus.
	Lautsprecherverzögerung Ermöglicht Ihnen, die Verzögerungszeit zwischen dem Audioausgang und der Bildprojektion im Bereich von 0 bis 250 ms anzupassen.
	Downmix Modus Ermöglicht Ihnen, einen Downmix Modus auszuwählen, einschließlich **Stereo** und **Surround**.

Funktion	Optionen und Beschreibungen
	Dialogverstärker Ermöglicht Ihnen, die **Dialogverstärker** und Funktion zu aktivieren/deaktivieren und den Verstärkungsgrad von **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** zu konfigurieren.
	Auf Standardeinstellungen zurücksetzen Setzt den Klangmodus und die Lautsprechereinstellungen auf die Werkseinstellungen zurück.
Audioausgabe	Ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für den Audioausgang anzupassen.
	Digitaler Ausgang Ermöglicht Ihnen, das Format des Audioausgangssignals auf **Auto**, **Bypass**, **PCM**, **MAT**, **Dolby Digital Plus** oder **Dolby Digital** zu konfigurieren. Wenn **Auto** ausgewählt ist, erkennt der Projektor die Eingangsquelle und stellt automatisch ein Audioformat ein.
	Digitaler Ausgang Verzögerung Ermöglicht Ihnen, die Verzögerungszeit des Audioausgangs im Bereich von 0 bis 250 ms anzupassen, wenn der Audioausgang über die internen Lautsprecher des Projektors oder ein externes kabelgebundenes Audiogerät erfolgt.
	Bluetooth Verzögerung Ermöglicht Ihnen, die Verzögerungszeit des Audioausgangs im Bereich von 0 bis 500 ms anzupassen, wenn der Audioausgang über ein Bluetooth Audiogerät erfolgt, das mit dem Projektor verbunden ist.
	Audioausgabeformat Ermöglicht Ihnen, das Audioausgabegerät aus **Auto**, **TV-Lautsprecher**, **HDMI eARC**, **Bluetooth** oder **Kopfhörer** auszuwählen. Wenn **Auto** ausgewählt ist, erkennt der Projektor das Audioausgabegerät und wählt es automatisch aus.

Netzwerk & Internet

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Netzwerk & Internet**
Legt die Netzwerkverbindung fest. Sie können die drahtlose Verbindung aktivieren oder deaktivieren.

Konten & Profile

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Konten & Profile**
Verwaltet Konten.

Datenschutz

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Datenschutz**
Verwaltet Ihre Datenschutzeinstellungen.

Apps

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Apps**
Verwaltet installierte Anwendungen.

System

⚙ > **Alle Einstellungen** > **System**
Verwaltet die Geräteeinstellungen.

Eingabehilfen

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Eingabehilfen**
Konfiguriert die Einstellungen für die Eingabehilfe.

Fernbedienungen & Zubehör

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Fernbedienungen & Zubehör**
Sie können eine Fernbedienung manuell über Bluetooth koppeln oder ein gekoppeltes Gerät verwalten.

Hilfe & Feedback

⚙ > **Alle Einstellungen** > **Hilfe & Feedback**
Für den Zugriff auf die Google TV Hilfeseite oder Senden von Feedback.

Wartung

Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie brauchen lediglich regelmäßig die Linse reinigen.
Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst vor Ort, wenn der Projektor nicht wie gewünscht funktioniert.

Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen. Schalten Sie den Projektor aus und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie das Objektiv reinigen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuerpulver oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.

> **Hinweis**
>
> Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Lagerung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter "Technische Daten" auf Seite 90 oder wenden Sie sich bezüglich des Bereiches an Ihren Händler.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

Lichtquelle Informationen

Gehen Sie zu ⚙ > **Alle Einstellungen** > **Projektor** > **Energie & Leistung** > **Lichtquellenbetriebsdauer**, um die Nutzungsdauer der Lampe zu überprüfen.

Problemlösung

Die LED-Anzeige blinkt.

Strom LED Status	Situation
Leuchtet rot	Lüfterfehler
Blinkt rot/grün	Temperaturfehler
Blinkt orange/grün	Lichtquelle ist am Ende der Lebensdauer
Grün/Lila blinkend	DLP Kommunikationsfehler
Lila/Rot blinkend	G-Sensor Fehler
Leuchtet lila	Treiberplatine Fehler
Blinkt lila	TOF Sensor Fehler

Kontaktieren Sie den Kundendienst, um Hilfe zu erhalten.

Hinweis

Weitere Informationen zur Strom LED Anzeige finden Sie unter "Strom LED-Anzeige" auf Seite 35.

Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Mögliche Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in die Netzstrombuchse am Projektor und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

Es gibt kein Bild.

Mögliche Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	• Überprüfen Sie, ob die Videoquelle richtig angeschlossen ist. • Der Projektor befindet sich möglicherweise im Nur-Audio oder Netzwerk Standbymodus. Drücken Sie zum Deaktivieren die Netztaste.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie das richtige Eingangssignal mit der Taste.

Unscharfes Bild.

Mögliche Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus des Objektivs manuell ein. Siehe "Bildschärfe feineinstellen" auf Seite 48.
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und Richtung sowie die Höhe des Projektors ein.
Die automatische Trapezkorrektur Funktion funktionierte nicht.	Stellen Sie den Projektionswinkel ein.
Der ToF Sensor ist verschmutzt.	Reinigen Sie den Sensor vorsichtig mit einem Reinigungstuch. Entfernen Sie vorsichtig Staub oder Fingerabdrücke.

Die Fernbedienung funktioniert nicht.

Mögliche Ursache	Lösung
Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie beide Batterien aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

Technische Daten

Technische Daten des Projektors

Kategorie	Funktion	Beschreibungen
Anzeige	Helligkeit (ANSI Lumen)	3000
	Native Auflösung	UHD (3840 x 2160)
	Natives Seitenverhältnis	16:9
	Kontrastverhältnis (FOFO)	600000:1
	Anzeigefarbe	30 Bit (1,07 Milliarden Farben)
	Lichtquelle	LED
	Lichtquelle Lebensdauer	Eco: 30000 Stunden Normal: 20000 Stunden
Optische Daten	Projektionsverhältnis	- TK705i: 1,0 – 1,3 - TK705STi: 0,8
	Zoomverhältnis	Fest
	Mechanischer Zoom	- TK705i: 1,3 - TK705STi: N/A
	Objektivlinse	- TK705i: F/# = 1,8-1,85, f = 10,55-13,68 mm - TK705STi: F/# = 1,8, f = 8,498 mm
	Projektionsversatz (Volle Höhe)	100%
	Schrägpositionsanpassung	(Auto) Vertikal: ± 30 Grad (einzelne Achse), Horizontal: ± 20 Grad (einzelne Achse)
	Bildgröße löschen	60" – 150"
	Projektionsgröße	30" – 300"
Bild	Rec. 709 Abdeckung	98%
Kompatibilität	Unterstützte Auflösungen	VGA (640 x 480) bis 4K UHD (3840 x 2160)
	Horizontale Frequenz	15 kHz – 102 kHz
	Vertikale Abtastrate	23 Hz – 120 Hz
	HDTV Kompatibilität	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
E/A Schnittstelle	HDMI-Eingang	(x2) - HDMI-1 (CEC) - HDMI-2 (CEC / Audio Return+ mit Multikanal Audioausgang)
	USB Typ-A	(x1) USB 2.0 (5V 1,5A): Für Service und Stromversorgung (bis zu 5V/1,5A) / USB Reader / Firmwareaktualisierung
	USB Typ-C	(x1) DisplayPort 1.4 / PD Ausgang 5V (2A) / 9V (2A) / 12V (1,5A) / 15V (2A) / Media Reader USB 2.0
	12V/0,5A Trigger	(x1)

Kategorie	Funktion	Beschreibungen
Audio	Lautsprecher	(x2) 8 W
	Audioausgang (3,5mm Mini Buchse)	(x1)
	HDMI Audio Return+	eARC, Bypass 5.1 Kanal, 7.1 Kanal
Umgebung	Stromversorgung	AC 100V bis 240V, 50 Hz / 60 Hz
	Stromverbrauch	250 W (Max.); < 0,5 W (Standby)
	Stromverbrauch im Netzwerk Standby / Standbymodus	2 W / < 0,5 W
	Geräuschpegel (Typ./Eco.)(dB)	28 dBA / 24 dBA
	Betriebstemperatur	0°C – 40°C
	Lagerungstemperatur	-20°C – 60°C, nicht kondensierend
	Relative Luftfeuchtigkeit bei Betrieb	10% – 90% RF, nicht kondensierend
	Relative Luftfeuchtigkeit bei Lagerung	10% – 90% RF, nicht kondensierend
Smart Funktionen	Bluetooth	Bluetooth 5.2
	WLAN Standard	802.11 a/b/g/n/ac/ax (2,4G / 5G)
Abmessungen und Gewicht	Nettogewicht (kg)	3,8 kg
	Nettogewicht (lb)	8,4 lb
	Abmessungen (BxTxH) (mm)	229,2 (B) x 249,7 (T) x 168,2 (H)
	Abmessungen (BxTxH) (Zoll)	9,02 (B) x 9,83 (T) x 6,62 (H)
Projektionssystem	Projektionssystem	DLP
	DMD Größe	0,47"

Hinweis

- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.
- Die Leistung von WLAN und Bluetooth kann durch Entfernungen und Hindernisse beeinträchtigt werden.

Timingtabelle

HDMI Eingang

PC

Auflösung	Modus	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1600 x 1200	1920 x 1080_60	60,00	74,04	154,00
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
2560 x 1440@60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Für 4K/2K Modell)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Für 4K/2K Modell)	60	135	594

Video

Timing	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
480i	720 (1440) x 480	60	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594

Hinweis

Da die verfügbaren Timings auf die EDID Datei und die VGA Grafikkarte beschränkt sind, kann es vorkommen, dass der Benutzer nicht in der Lage ist, einige der oben genannten Timings für die VGA Grafikkarte auszuwählen.

Audioformat

- 1.4.1 Audio Format Code: LPCM
  Kanäle: 2
  Abtastrate: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
  Abtastgröße (Bit): 24, 20, 16
- 1.4.2 Audio Format Code: Dolby Digital
  Kanäle: 6
  Abtastrate: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
  Max. Bitrate: 640 kbps
- 1.4.3 Audio Format Code: Dolby Digital Plus
  Kanäle: 8
  Abtastrate: 44,1 kHz, 48 kHz

USB-C Eingang

PC

Auflösung	Modus	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	SVGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5

Video

Timing	Auflösung	Vertikale Frequenz (Hz)	Horizontale Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1440/60P	2560 x 1440	59,951	-	241,5
2160/60P	3840 x 2160	60	-	-
2160/50P	3840 x 2160	50	-	-
2160/30P	3840 x 2160	30	-	-
2160/25P	3840 x 2160	25	-	-
2160/24P	3840 x 2160	24	-	-

Hinweis

Da die verfügbaren Timings auf die EDID Datei und die VGA Grafikkarte beschränkt sind, kann es vorkommen, dass der Benutzer nicht in der Lage ist, einige der oben genannten Timings für die VGA Grafikkarte auszuwählen.

Audioformat (basierend auf DP-Alt Modus)

- Audio Format Code: LPCM
  Kanäle: 2
  Abtastrate: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
  Abtastgröße (Bit): 24, 20, 16

Unterstützte Dateiformate

Video

MPEG-2 Videodecoder

- ISO/IEC 11172-2 MPEG-1 Videoformat Dekodierung
- ISO/IEC 13818-2 MPEG-2 Video MP@HL und HD Niveau
- Unterstützt Auflösungen bis zu HDTV (1080p60, 1080i, 720p) und SDTV
- Unterstützt Bitraten bis 60 Mbps
- Unterstützt FHDp60 2x Schnellvorlauf

MPEG-4/H.263 Videodecoder

- ISO/IEC 14496-2 MPEG-4 ASP@L5/SP@L6
- Unterstützt Auflösungen bis HDTV (1080p@60fps)
- Unterstützt Bitraten bis 60 Mbps

AVC/H.264 Videodecoder

- ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (MP/HiP/CBP bis zu Level 5.2) Videodekodierung
- Unterstützt Auflösungen bis zu 4K@60fps + 720p@30fps
- Unterstützt Bitraten bis 135 Mbps

HEVC/H.265 Videodecoder

- Unterstützt HEVC/H.265 Videodekodierung
- Unterstützt Main/Main-10 Profile, Level 5.1
- Unterstützt 8-Bit/10-Bit Farbtiefe
- Unterstützt Auflösungen bis zu 4K@60fps + 720p@30fps
- Unterstützt eine maximale Bitrate bis zu 100 Mbps

VP8 Videodecoder

- Unterstützt Google VP8 Decoder
- Unterstützt Auflösungen bis zu 1920x1080@60fps
- Unterstützt maximale Bitrate bis 40Mbps

VP9 Videodecoder

- Unterstützt Google VP9 Decoder
- Unterstützt Profil 0/2 und 8-Bit/10-Bit Farbtiefe
- Unterstützt Auflösungen bis zu 4K@60fps + 720p@30fps
- Unterstützt eine maximale Bitrate bis zu 100 Mbps

AV1 Videodecoder

- Unterstützt AV1 Videodekodierung
- Unterstützt Main Profile, Level 5.1
- Unterstützt 8-Bit/10-Bit Farbtiefe
- Unterstützt Auflösungen bis zu 4K@60fps + 720p@30fps
- Unterstützt eine maximale Bitrate bis zu 100 Mbps

VC-1 Videodecoder

- Unterstützt SMPTE-421M (VC-1 video) Decodierung bis zu AP@L4
- Unterstützt Auflösungen bis HDTV (1080p@60fps)
- Unterstützt Bitraten bis 60 Mbps

Audio

Unterstützte digitale Audioformate:

- MPEG-1
- MPEG-2 (Layer I/II)
- MP3
- AAC-LC
- HE-AAC
- WMA
- WMA9 Pro

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Alle Rechte vorbehalten. Änderungsrechte vorbehalten.